



# IP-S7-LINK



Per TCP/IP an die SIMATIC S7 über HMI/PG Protokoll (RFC1006)  
Dokumentation zur Version 1.76

# Unterstützte Systeme

- S7-1500
- S7-1200
- S7-300/400/200
- !Logo
- WIN AC RTX
- VIPA S7
- Jede S7-kompatible SPS

# Betriebssysteme

- MS-Windows Desktop XP/7/8/10 32/64-Bit
- alle MS-Windows Server 32/64-Bit
- Windows CE
- alle Linux 32/64-Bit
- Embedded Linux 32/64Bit x86/ARM

# Programmiersprachen

- C/C++
- VB
- Delphi
- Excel
- Access
- PHP und andere
- C#/VB.Net - dafür empfehlen wir unser IPS7LnkNet.Advanced Framework, in purem C# entwickelt

Das Tool ist in purem C/C++ Code entwickelt. Es lässt sich so auf jede beliebige Plattform / Architektur mit geringstem Aufwand portieren. [Release Notes](#)

# Installation

## Windows

- C/C++, Delphi VB etc.:
  - die DLL ins Verzeichnis des Programms oder ins Systemverzeichnis kopieren
- PHP
  - Die Extension ips7lnk\_php.dll in das Extensionverzeichnis der PHP-Installation kopieren
  - Über PHP.ini oder im Programm selbst dafür sorgen, dass das Modul geladen wird

php.ini: extension = ips7lnk\_php.dll

```
im Programm: ld ('ips7lnk_php.dll');
```

# Linux

- C/C++ und andere
  - Die o.Datei zu Ihrem Programm linken oder ein .so erzeugen
- PHP unter Linux
  - Die Extension ips7lnk\_php.so in das Extensionverzeichnis der PHP-Installation kopieren
  - Über PHP.ini oder im Programm selbst dafür sorgen, dass das Modul geladen wird

php.ini: extension = ips7lnk\_php.so

im Programm: `ld ( ips7lnk_php.so );`

# SPS - Einstellungen

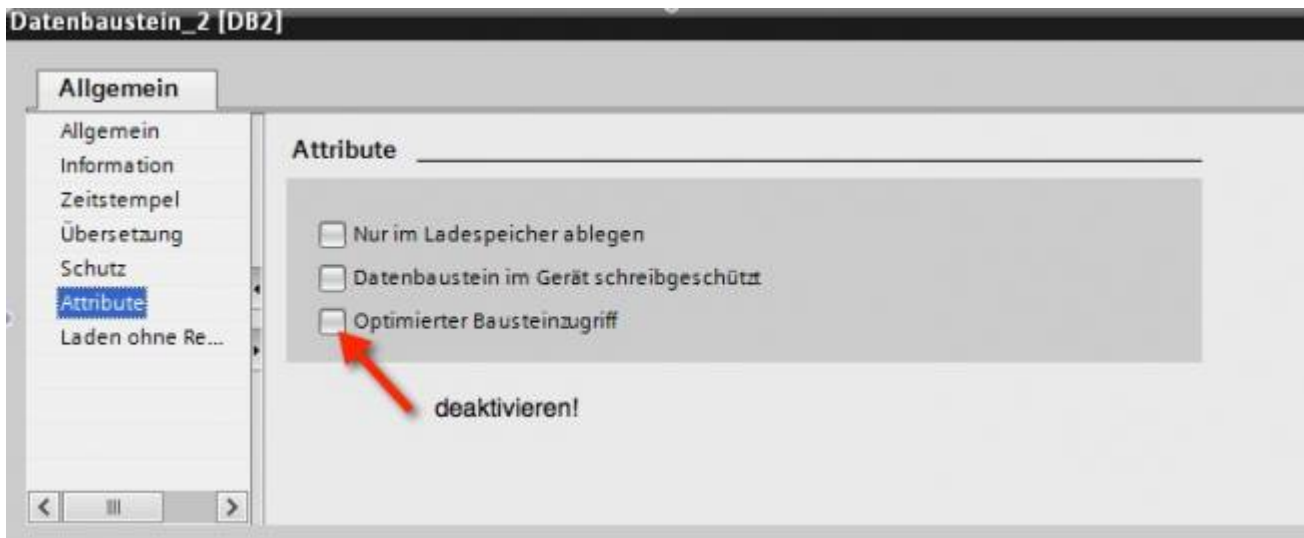
## S7-300/400

Für den Zugriff auf die S7-300/400 sind keine besonderen Einstellungen zu tätigen. Es sollte nur nur IP-Adresse, Rack und Slot bekannt sein. In der Regel Rack:0, Slot:2. Slot ist die Nummer des Slots, in dem die CPU steckt.

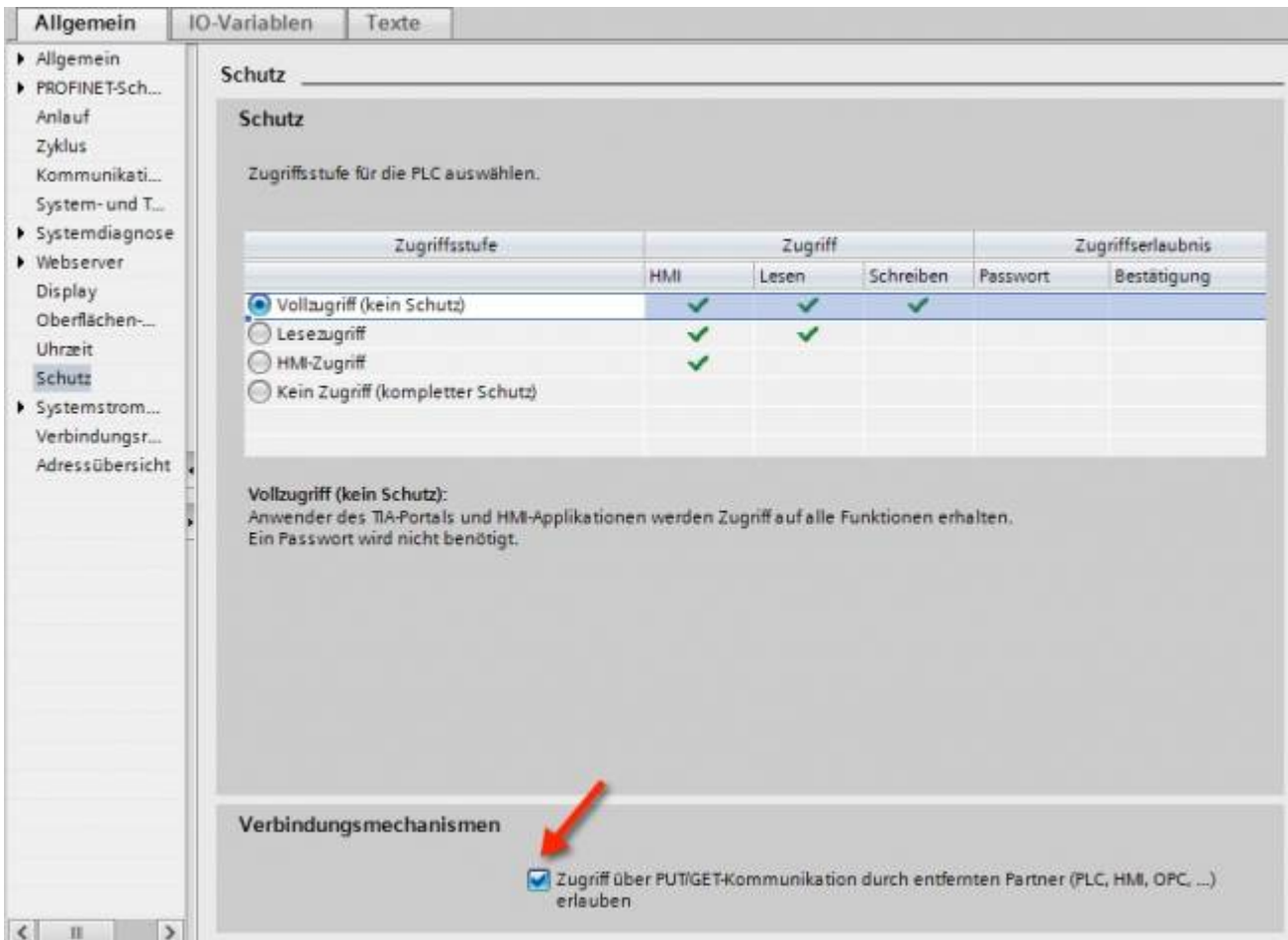
Bei SPS direkt eingebauter Ethernet-Schnittstelle ist das Slot 1.

## S7-1200/1500

- Diese Einstellungen gelten ab Firmwarestand **4.0** bei der S7-1200
- Im Treiber bzw. in der Software Rack=0 und Slot=1 setzen
- Datenbausteinattribute: den optimierten Baustein Zugriff deaktivieren

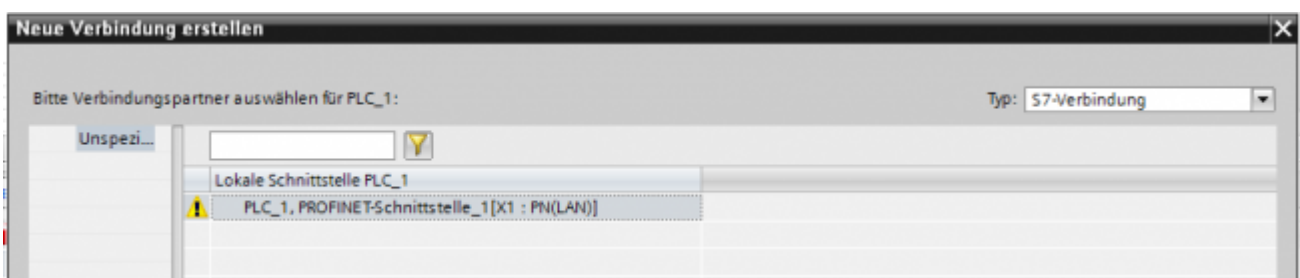


- Kommunikationseinstellung: PUT/GET-Zugriff aktivieren. Wie das geht, sehen Sie hier (Snapshot aus TIA-Portal).

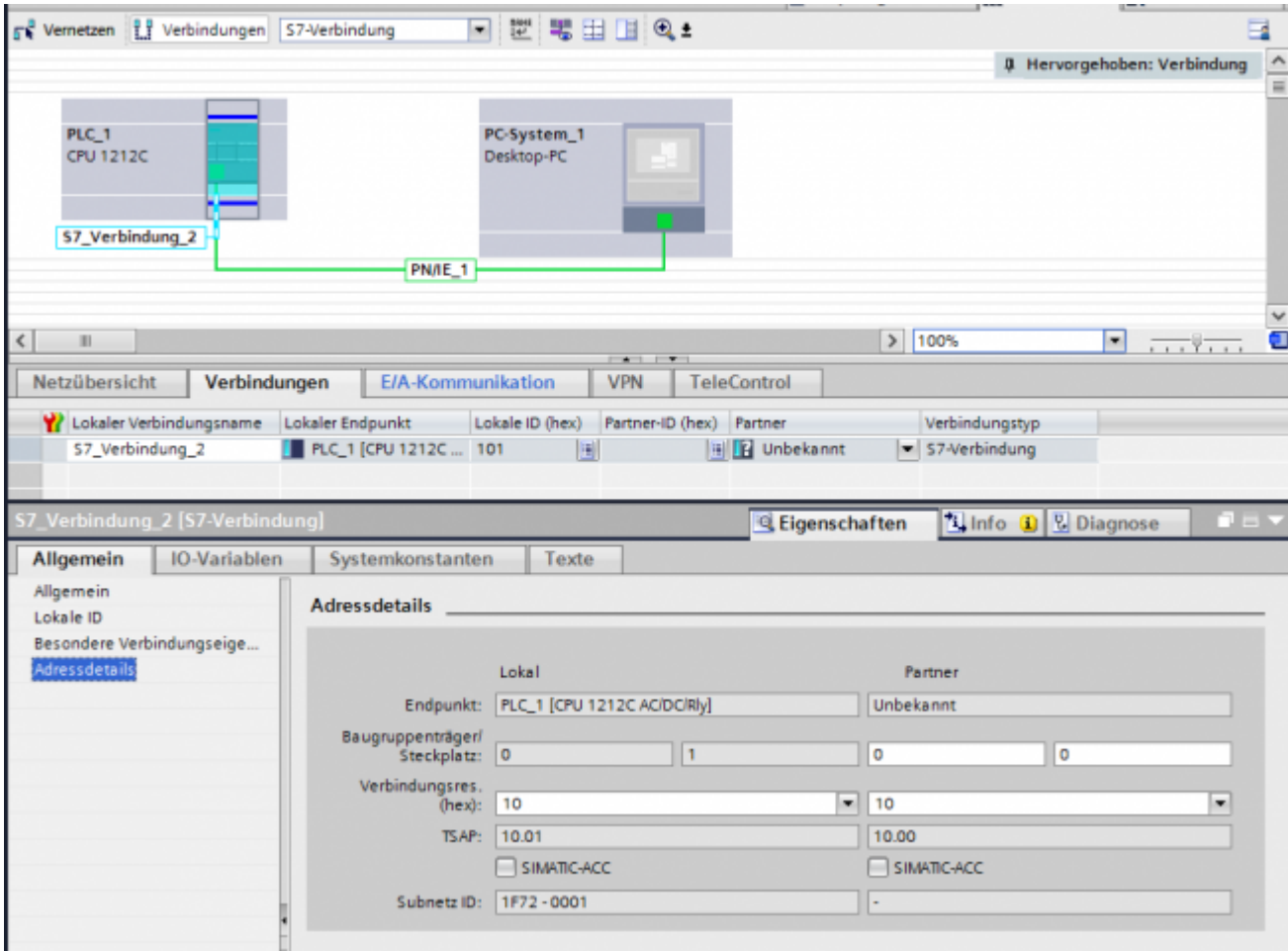


## S7-1200 bis Version 4.xx

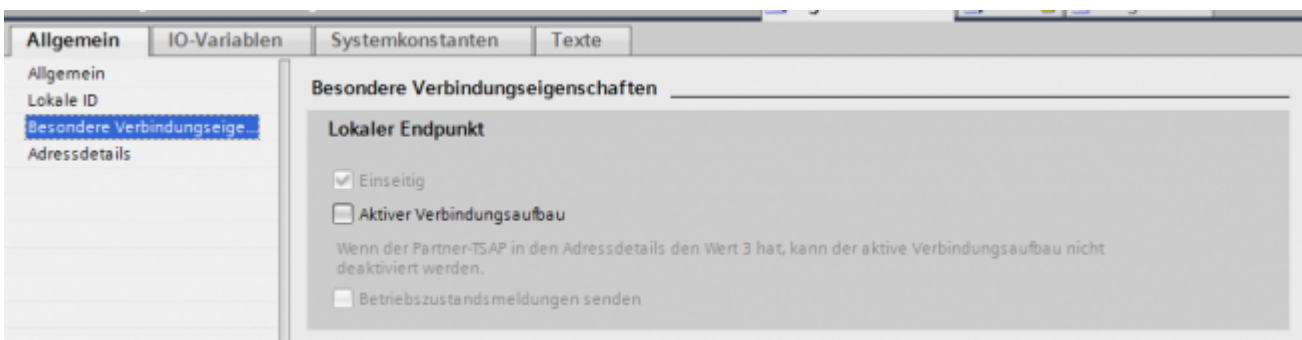
- Wechseln Sie in die **Netzansicht**
- Fügen Sie z.B. ein **PC-System mit einem Port** hinzu
  - Tragen Sie die IP-Adresse Ihres Systems ein
- Mit Rechtsklick auf die S7-1200 legen Sie eine neue S7-Verbindung an



- Nach dem Klick auf **Hinzufügen** und **Schließen** sehen Sie eine undefinierte Verbindung
- Stellen Sie unter **Allgemein** die Partner-IP-Adresse ein
- Klicken Sie auf diese Verbindung (**Eigenschaften**)
- Unter **Adressdetails** sehen Sie folgende Eingabemaske



- Wählen Sie die gewünschten TSAPs (**Verbindungsres (hex)**) für den Lokal und Partner aus
  - **Achtung:** Verwenden Sie nicht den Partner-TSAP 03, da hier der passive Modus nicht einstellbar ist
- Unter **Besondere Verbindungseigenschaften** deaktivieren Sie **Aktiver Verbindungsaufbau**

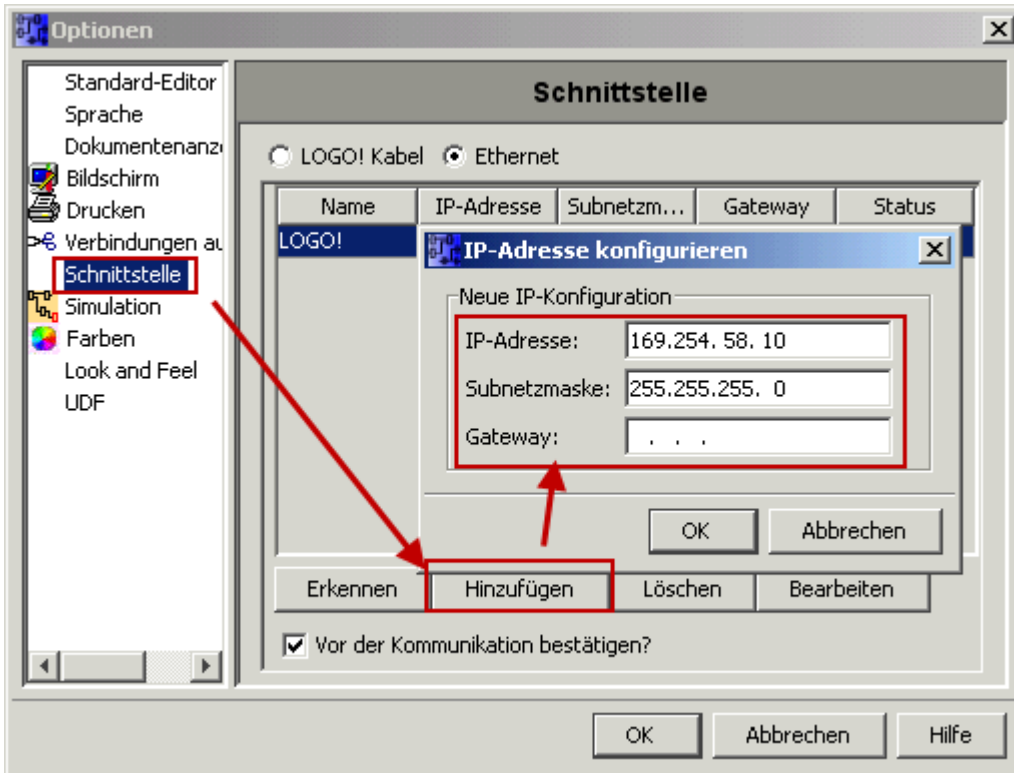


- Das Projekt übersetzen und bei keinem Fehler übertragen

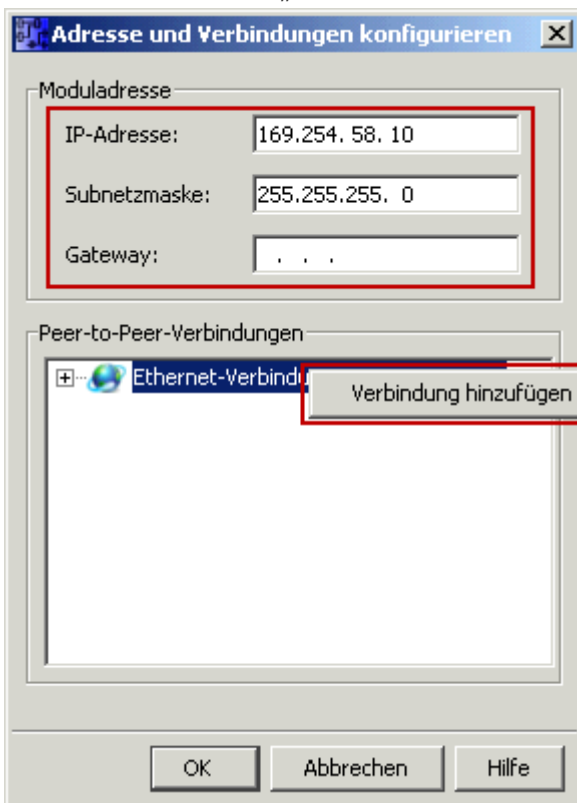
Wenn Sie nun die eingestellten LocalTSAP und RemoteTSAP verwenden, sollten Sie auf die Daten zugreifen können

## LOGO!

1. Stellen Sie über die Logo!Soft Comfort die IP-Adresse der SPS ein:



2. Konfigurieren Sie die Logo!-SPS so, dass Verbindungen von einem HMI-Gerät angenommen werden. Gehen Sie dazu auch „Extras→Ethernetverbindungen“ und fügen dann eine neue Verbindung hinzu.



3. Machen Sie einen Doppelklick auf die neu angelegte Verbindung, um in die Eigenschaften zu gelangen.

**Verbindung1(Server)**

Clientverbindung: fordert Datenübertragung zwischen lokalem PC und dezentraler SPS an

Server-Verbindung: antwortet auf Verbindungsanforderungen dezentraler Clients

Eigenschaften lokaler Verbindungen (Server)

TSAP

Mit Operator Panel (OP) verbinden

Alle Verbindungsanforderungen akzeptieren.

Nur diese Verbindung:

Dezentrale Eigenschaften (Client)

TSAP

Keep Alive (Verbindungskontrolle)

Keep-Alive-Funktion für diese Verbindung aktivieren

Keep-Alive-Intervall:  Sekunden

OK Abbrechen Hilfe

Wählen Sie: - Server-Verbindung - lokaler TSAP: 02.00 - dezentraler TSAP 02.00 - alle Verbindungen akzeptieren.

Sie können auf DB1, Eingänge, Ausgänge, Merker, Zähler und Timer mit IP-S7-LINK zugreifen. Legen Sie nun über „Extras→Parameter-VM-Zuordnung“ die Variablen fest, die in den DB1 übertragen werden sollen.

## WinCC (TIA-Portal) Variablentabelle

| Standard-Variablentabelle |          |              |     |         |
|---------------------------|----------|--------------|-----|---------|
| Name                      | Datentyp | Verbindung   | ... | Adresse |
| Ein-/Ausschaltverzögerung | Word     | Verbindung_1 | ... | VW 0    |
| <Hinzufügen>              |          |              |     |         |

## LOGO!Soft Comfort

The screenshot shows the LOGO!Soft Comfort interface. At the top, a ladder logic diagram features a normally open contact labeled 'B002' connected to a coil 'Q1'. Below this, a dialog box titled 'Konfiguration des variablen Speichers' (Configuration of variable memory) is open. It contains a table for parameter-VM assignment:

| ID | Block                   | Parameter  | Typ  | Adre... |
|----|-------------------------|------------|------|---------|
| 1  | B002 [Ein-/Ausschalt... | Aktualwert | Word | 0       |
| 2  |                         |            |      |         |

Below the dialog box, another ladder logic diagram shows an analog input 'AI1' connected to an analog output 'AQ1' through a block labeled 'B001'. The dialog box has 'OK', 'Abbrechen', and 'Hilfe' buttons.

Bilder aus [Siemens Support Portal](#)

## Funktionsweise

IP-S7-LINK realisiert die Anbindung eines PC an Industrial Ethernet der SIMATIC S7.

Die Library ist für die verschiedene Programmiersprachen, Betriebssystem, Architekturen und Plattformen verfügbar.

Das Tool ist in purem C/C++ Code entwickelt. Es lässt sich so auf jede beliebige Plattform / Architektur mit geringstem Aufwand portieren. Die Library stellt die notwendigen Funktionen zur Kommunikation bereit. Die Verbindung zur SPS wird von IP-S7-LINK eigenständig kontrolliert und im Fehlerfall automatisch wieder hergestellt.

Zur Kopplung wird nur die IP-Adresse der SPS / CP sowie der Steckplatz der CPU im SPS- Rack benötigt. Sofort können Merker, Eingänge, Ausgänge, Datenbausteine, SPS-Zeit etc. gelesen und geschrieben werden.



# Funktionen im Detail

Bitte beachten Sie: Die Funktionen werden mit der Standard Socket-Schnittstelle ausgeführt, was zur Folge hat, dass die Funktion erst nach Erfüllung der Aufgabe zum Aufrufer zurückkehrt.

Zum asynchronen Betrieb rufen Sie diese Funktionen einfach von einem separaten Thread aus auf, welcher für die Kommunikation des Systems zuständig ist. Folgende Funktionen stehen zur Verfügung:

## Initialisierung

### IPS7Open / IPS7OpenPG / IPS7OpenS7200

#### Funktionen im Detail

| Name          | Name (PHP)     | Beschreibung / Zweck  |
|---------------|----------------|---|
| IPS7Open      | ips7_open      | zur Initialisierung der Verbindung, dort wird nur Speicher vorbereitet. Beim ersten Aufruf der Lese- oder Schreibfunktionen wird die TCP/IP-Verbindung automatisch gestartet. Die Verbindung wird über den OP-Kanal hergestellt.                  |
| IPS7OpenPG    | ips7_openpg    | Ab Version 1.17, zur Initialisierung der Verbindung, dort wird nur Speicher vorbereitet. Beim ersten Aufruf der Lese- oder Schreibfunktionen wird die TCP/IP-Verbindung automatisch gestartet. Die Verbindung wird über den PG-Kanal hergestellt. |
| IPS7OpenS7200 | ips7_opens7200 | Ab Version 1.21, zur Initialisierung der Verbindung, dort wird nur Speicher vorbereitet. Beim ersten Aufruf der Lese- oder Schreibfunktionen wird die TCP/IP-Verbindung automatisch gestartet. Die Verbindung wird zu einer S7-200 hergestellt.   |

#### Aufrufparameter

| Nr | Datentyp                    | PHP-Datentyp | Name       | Funktion  |
|----|-----------------------------|--------------|------------|---|
| 1  | 32-Bit Pointer auf C-String | string       | IPAdr      | IP-Adresse der SPS im Format: xxx.xxx.xxx.xxx. Beispiel: „192.169.0.100“  |
| 2  | 32-Bit unsigned             | long         | Rack       | Nummer des Rack's, in dem die SPS-CPU gesteckt ist. Die Zählung beginnt mit „0,“. Normalerweise 0. Bei S7-200 egal                            |
| 3  | 32-Bit unsigned             | long         | Slot       | Nummer des Steckplatzes der CPU beginnend mit „1“, normalerweise „2,“ Bei S7-300-400 oder „1“ bei S7-1200/1500. Bei S7-200 egal               |
| 4  | 32-Bit unsigned             | long         | RxTimeout  | Timeout in Millisekunden für Warten auf TCP/IP-Paket von der SPS, 0 bedeutet Standardeinstellung = 500 ms                                     |
| 5  | 32-Bit unsigned             | long         | TxTimeout  | Timeout in Millisekunden für Senden eines TCP/IP-Paketes an die SPS, 0 bedeutet Standardeinstellung = 500 ms                                  |
| 6  | 32-Bit unsigned             | long         | ConTimeout | Timeout in Millisekunden für Warten auf Verbindungsaufbau mit SPS, 0 bedeutet Standardeinstellung = 5000 ms muss bei Bedarf verlängert werden |

#### C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS70open (LPCTSTR IPAdr, DWORD Rack, DWORD Slot,
           DWORD RxTimeout, DWORD TxTimeout, DWORD ConnectTimeout);

extern long WINAPI
IPS70openPG (LPCTSTR IPAdr, DWORD Rack, DWORD Slot,
             DWORD RxTimeout, DWORD TxTimeout, DWORD ConnectTimeout);

extern long WINAPI
IPS70openS7200 (LPCTSTR IPAdr, DWORD Rack, DWORD Slot,
                DWORD RxTimeout, DWORD TxTimeout, DWORD ConnectTimeout);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS70open (IPAdr : PChar; Rack : LongWord; Slot : LongWord;
           RxTimeout : LongWord; TxTimeout : LongWord ; ConnectTimeout : LongWord) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

FUNCTION
IPS70openPG (IPAdr : PChar; Rack : LongWord; Slot : LongWord;
             RxTimeout : LongWord; TxTimeout : LongWord ; ConnectTimeout : LongWord) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

FUNCTION
IPS70openS7200 (IPAdr : PChar; Rack : LongWord; Slot : LongWord;
                RxTimeout : LongWord; TxTimeout : LongWord ; ConnectTimeout : LongWord) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Visual Basic Funktionsdeklaration

```
Declare Function IPS70open& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal IPAdr As String, _
                                             ByVal Rack&, ByVal Slot&, _
                                             ByVal RxTimeout&, _
                                             ByVal TxTimeout&, _
                                             ByVal ConnectTimeout&)
```

## IPS70OpenEx

| Name        | Name (PHP)  | Beschreibung / Zweck   |
|-------------|-------------|--|
| IPS70OpenEx | ips7_openex | Ab Version 1.23, zur Initialisierung der Verbindung, dort wird nur Speicher vorbereitet. Beim ersten Aufruf der Lese- oder Schreibfunktionen wird die TCP/IP-Verbindung automatisch gestartet.<br>Es können durch die Wahl der Parameter OP/PG S7200 oder auch Verbindungen über ein Subnetz hergestellt werden. |

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp                    | Datentyp (PHP) | Name  | Funktion  |
|----|-----------------------------|----------------|-------|---|
| 1  | 32-Bit pointer auf C-String | string         | IPAdr | IP-Adresse der SPS im Format: xxx.xxx.xxx.xxx.<br>Beispiel: 192.169.0.100   |
| 2  | 32-Bit unsigned             | long           | Rack  | Nummer des Rack's, in dem die SPS-CPU gesteckt ist. Die Zählung beginnt mit „0“. Normalerweise 0. Bei S7-200 egal |

| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP) | Name       | Funktion  |
|----|-----------------|----------------|------------|---|
| 3  | 32-Bit unsigned | long           | Slot       | Nummer des Steckplatzes der CPU beginnend mit „1,, normalerweise „2“ bei S7-300-400 oder „1“ bei S7-1200/1500. Bei S7-200 egal  |
| 4  | 32-Bit unsigned | long           | SubNet-Id  | Subnetz-ID, wenn über ein Subnet zugegriffen werden soll. In der Step-S7 Software wird die Adresse z.B. so dargestellt: 0035 - 0001, geben Sie dann 0x00350001 an. Wird nur bei AccessMode 10 oder 11 verwendet   |
| 5  | 32-Bit unsigned | long           | DstMPIAdr  | Ziel-MPI-Adresse, wenn über ein Subnetz die Verbindung aufgebaut werden soll. Siehe AccessMode 10 und 11!   |
| 6  | 32-Bit unsigned | long           | AccessMode | Art des Zugriffs:<br>0 = OP-Verbindung zur durch Rack und Slot angegebene CPU aufbauen<br>1 = PG-Verbindung zur durch Rack und Slot angegebene CPU aufbauen<br>2 = Verbindung zu einer S7-200 über gesteckten TCP/IP-CP<br>3 = Verbindung einer Siemens-Logo-SPS (ab 1.60.78)<br>4 = Verbindung über den Kanal „Sonstige“ (ab 1.60.79)<br>10 = OP-Verbindung über Subnetz, welches an der durch Rack und Slot angegebene CPU angeschlossen ist aufbauen, Subnet-Id und DstMPI Adresse sind anzugeben<br>11 = PG-Verbindung über Subnetz, welches an der durch Rack und Slot angegebene CPU angeschlossen ist aufbauen, SubnetId und DstMPI Adresse sind anzugeben<br>20 = Verbindung zu S5-LAN++. Die Konvertierung der Realwerte erfolgt dann auch bei MultiRead-Zugriffen |
| 7  | 32-Bit unsigned | long           | RxTimeout  | Timeout in Millisekunden für Warten auf TCP/IP-Paket von der SPS, 0 bedeutet Standardeinstellung = 500 ms   |
| 8  | 32-Bit unsigned | long           | TxTimeout  | Timeout in Millisekunden für Senden eines TCP/IP-Paketes an die SPS, 0 bedeutet Standardeinstellung = 500 ms  |
| 9  | 32-Bit unsigned | long           | ConTimeout | Timeout in Millisekunden für Warten auf Verbindungsaufbau mit SPS, 0 bedeutet Standardeinstellung = 5000 ms ( 5sec.) muss bei Bedarf verlängert werden.   |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IP70openEx (LPCTSTR IPAdr, DWORD Rack, DWORD Slot,
            DWORD SubNetId, DWORD DstMPIAdr, DWORD AccessMode,
            DWORD RxTimeout, DWORD TxTimeout, DWORD ConnectTimeout);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IP70openEx (IPAdr : PChar; Rack : LongWord; Slot : LongWord;
            SubNetId : LongWord; DstMPIAdr : LongWord; AccessMode : LongWord;
            RxTimeout : LongWord; TxTimeout : LongWord ; ConnectTimeout : LongWord) :
LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Visual Basic Funktionsdeklaration

```
Declare Function IPS7OpenEx& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal IPAdr As String, _
                                             ByVal Rack&, ByVal Slot&, _
                                             ByVal SubNetId&, ByVal DstMPIAdr&, ByVal
AccessMode&, _
                                             ByVal RxTimeout&, _
                                             ByVal TxTimeout&, _
                                             ByVal ConnectTimeout&)
```

## IPS7OpenExWithTSAP

Arbeitet wie IPS7OpenEx. Jedoch bietet diese Funktion die Möglichkeit, den LocalTSAP und RemoteTSAP anzugeben. So ist es möglich eine beliebige Verbindung zur SPS mit freier TSAP-Wahl zu verwenden. Die Länge der TSAPs ist auf 2 Byte festgelegt. Dies kann z.B. für die Verbindung mit einer Logo8 Anwendung finden. Dort kann der TSAP für den Kanal festgelegt werden.

Beispiel: Wenn in der SPS vorgegeben ist.

- eigener TSAP: 00.02 → RemoteTSAP[0] = 0x00; RemoteTSAP[1] = 0x02;
- fremder TSAP: 00.03 → LocalTSAP[0] = 0x00; LocalTSAP[1] = 0x03;

Also beachten: Local / Remote bezieht sich auf die Sichtweise zum Partner.

| Name               | Name (PHP)          | Beschreibung / Zweck |
|--------------------|---------------------|----------------------|
| IPS7OpenExWithTSAP | ips7_openexwithtsap |                      |

### Aufrufparameter

| Nr | Datentyp                    | Datentyp (PHP) | Name      | Funktion   |
|----|-----------------------------|----------------|-----------|--|
| 1  | 32-Bit pointer auf C-String | string         | IPAdr     | IP-Adresse der SPS im Format: xxx.xxx.xxx.xxx.<br>Beispiel: 192.169.0.100  |
| 2  | 32-Bit unsigned             | long           | Rack      | Nummer des Rack's, in dem die SPS-CPU gesteckt ist. Die Zählung beginnt mit „0,“. Normalerweise 0. Bei S7-200 egal   |
| 3  | 32-Bit unsigned             | long           | Slot      | Nummer des Steckplatzes der CPU beginnend mit „1“, normalerweise „2,“ bei S7-300-400 oder „1“ bei S7-1200/1500. Bei S7-200 egal  |
| 4  | 32-Bit unsigned             | long           | SubNet-Id | Subnetz-ID, wenn über ein Subnet zugegriffen werden soll. In der Step-S7 Software wird die Adresse z.B. so dargestellt: 0035 - 0001, geben Sie dann 0x00350001 an.<br>Wird nur bei AccessMode 10 oder 11 verwendet |
| 5  | 32-Bit unsigned             | long           | DstMPIAdr | Ziel-MPI-Adresse, wenn über ein Subnetz die Verbindung aufgebaut werden soll. Siehe AccessMode 10 und 11!  |

| Nr | Datentyp                           | Datentyp (PHP) | Name       | Funktion  |
|----|------------------------------------|----------------|------------|---|
| 6  | 32-Bit unsigned                    | long           | AccessMode | Art des Zugriffs:<br>0 = OP-Verbindung zur durch Rack und Slot angegebene CPU aufbauen<br>1 = PG-Verbindung zur durch Rack und Slot angegebene CPU aufbauen<br>2 = Verbindung zu einer S7-200 über gesteckten TCP/IP-CP<br>3 = Verbindung einer Siemens-Logo-SPS (ab 1.60.78)<br>4 = Verbindung über den Kanal „Sonstige“ (ab 1.60.79)<br>10 = OP-Verbindung über Subnetz, welches an der durch Rack und Slot angegebene CPU angeschlossen ist aufbauen, Subnet-Id und DstMPI Adresse sind anzugeben<br>11 = PG-Verbindung über Subnetz, welches an der durch Rack und Slot angegebene CPU angeschlossen ist aufbauen, SubnetId und DstMPI Adresse sind anzugeben<br>20 = Verbindung zu S5-LAN++. Die Konvertierung der Realwerte erfolgt dann auch bei MultiRead-Zugriffen |
| 7  | 32-Bit unsigned                    | long           | RxTimeout  | Timeout in Millisekunden für Warten auf TCP/IP-Paket von der SPS, 0 bedeutet Standardeinstellung = 500 ms   |
| 8  | 32-Bit unsigned                    | long           | TxTimeout  | Timeout in Millisekunden für Senden eines TCP/IP-Paketes an die SPS, 0 bedeutet Standardeinstellung = 500 ms  |
| 9  | 32-Bit unsigned                    | long           | ConTimeout | Timeout in Millisekunden für Warten auf Verbindungsaufbau mit SPS, 0 bedeutet Standardeinstellung = 5000 ms ( 5sec.) muss bei Bedarf verlängert werden.   |
| 10 | pointer auf BYTE Array der Länge 2 | BYTE *         | LocalTSAP  |   |
| 11 | pointer auf BYTE Array der Länge 2 | BYTE *         | RemoteTSAP |   |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS70openExWithTSAP (LPCTSTR IPAdr, DWORD Rack, DWORD Slot,
                    DWORD SubNetId, DWORD DstMPIAdr, DWORD AccessMode,
                    DWORD RxTimeout, DWORD TxTimeout, DWORD ConnectTimeout, BYTE *LocalTSAP, BYTE
                    *RemoteTSAP;
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS70openExWithTSAP (IPAdr : PChar; Rack : LongWord; Slot : LongWord;
                    SubNetId : LongWord; DstMPIAdr : LongWord; AccessMode : LongWord;
                    RxTimeout : LongWord; TxTimeout : LongWord ; ConnectTimeout : LongWord;
LocalTSAP :PBYTE, RemoteTSAP :PBYTE ) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Visual Basic Funktionsdeklaration

```
Declare Function IPS7OpenExWithTSAP& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal IPAdr As String, _
    ByVal Rack&, ByVal Slot&, _
    ByVal SubNetId&, ByVal DstMPIAdr&, ByVal
AccessMode&, _
    ByVal RxTimeout&, _
    ByVal TxTimeout&, _
    ByVal ConnectTimeout&, _
    LocalTSAP as Byte, _
    RemoteTSAP as Byte, _
)
```

## Return Werte

### Return-Werte

| Wert | Fehlerbeschreibung                 | Bedeutung   |
|------|------------------------------------|---|
| >= 0 | Alles OK                           | Der Returnwert ist die Referenznummer für diese Verbindung und muss bei allen anderen Funktionen als Eingangsparameter Ref verwendet werden |
| -2   | Keine Ressourcen mehr frei         | Maximale Anzahl an verfügbaren Verbindungen erreicht  |
| -10  | AccessMode nicht möglich (ab 1.23) | wenn eine unzulässige Nummer für AccessMode angegeben wird. Siehe IPS7OpenEx  |

## Deinitialisierung

### IPS7Close

Dient zur Deinitialisierung der Verbindung, Speicher wird freigegeben und die TCP/IP-Verbindung wird getrennt.

### Aufrufparameter

| Nr | Datentyp             | Datentyp (PHP) | Name | Funktion   |
|----|----------------------|----------------|------|--|
| 1  | 32-Bit Wert unsigned | long           | Ref  | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung |

### C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7Close (long Ref);
```

### Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS7Close (Ref : LongInt) : LongInt; stdcall;
external 'IPS7LNK.DLL';
```

### Visual Basic Funktionsdeklaration

Declare Function IPS7Close& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&)

| Return-Wert  |   |  |
|--|---|--|
| Die Funktion liefert einen 32-Bit Wert mit Vorzeichen als Return-Wert mit folgender Bedeutung: |   |  |
| Wert   | Fehlerbeschreibung  | Bedeutung/Reaktion   |
| 0  | alles OK  | Speicher wieder freigegeben und Verbindung, wenn vorhanden, geschlossen  |
| -3   | Mit der angegebenen Referenznummer wurde kein IPS7Open durchgeführt | Haben Sie IPS7Open aufgerufen?   |
| -99  | Die Referenznummer ist ungültig                                     |  |
| -30  | nur PHP   | Die Anzahl oder der Typ der übergebenen Parameter ist falsch   |
| -31  | nur PHP   | Die interne Konvertierung der Daten konnte nicht durchgeführt werden, z.B. wurde ein String übergeben, wo long notwendig ist |

## Verbindung

### IPS7Connect

Führt einen explizierten Verbindungsaufbau zur SPS aus. Ab Version 1.35! Damit kann ohne Lese/Schreibauftrag die Verbindung zur SPS hergestellt werden.

#### Aufrufparameter

| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP) | Name | Funktion   |
|----|-----------------|----------------|------|--|
| 1  | 32-Bit unsigned | long           | Ref  | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung |

#### C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7Connect (long Ref);
```

#### Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS7Connect (Ref : LongInt) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

#### Return-Werte

| Wert | Fehlerbeschreibung  |
|------|---|
| 1    | Verbindung wurde hergestellt  |
| ← 0  | Verbindung konnte nicht hergestellt werden. Die genaue Bedeutung finden Sie bei den Return-Werten für die Lese- / Schreibfunktionen |

# IPS7GetConnectStatus

Prüft den TCP/IP Verbindungsstatus zur SPS.

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP) | Name | Funktion   |
|----|-----------------|----------------|------|--|
| 1  | 32-bit unsigned | long           | Ref  | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7GetConnectStatus (long Ref);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS7GetConnectStatus ( Ref : LongInt ) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Visual Basic Funktionsdeklaration

```
Declare Function IPS7GetConnectStatus& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&)
```

## Return-Werte

| Wert | Fehlerbeschreibung  |
|------|---|
| 1    | Verbindung wurde hergestellt und besteht  |
| ← 0  | Verbindung ist unterbrochen. Evtl. IPS7Connect, Lese- oder Schreibfunktion aufrufen |

# IPS7SetKeepAlive

Ab V 1.35! Setzt individuelle TCP/IP KeepAlive Zeiten für die mit Ref angegebene Verbindung. Muss nur verwendet werden, wenn die Standardwerte nicht gelten sollen.

Sie sollten diese Funktion unmittelbar nach dem „Open“- Aufruf ausführen.

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP) | Name      | Funktion  |
|----|-----------------|----------------|-----------|---|
| 1  | 32-bit unsigned | long           | Ref       | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung  |
| 2  | 32-bit unsigned | long           | AliveTime | Findet innerhalb der Zeit <b>AliveTime</b> (ms) kein Datenverkehr auf der TCP/IP-Verbindung statt, so wird ein KeepAlive-Telegramm gesendet, um die Verbindung zu prüfen. Wird bei dieser Prüfung ein Fehler festgestellt, sendet der IP-Stack innerhalb der Zeit <b>AliveInterval</b> (ms) ein nächstes KeepAlive-Telegramm. Dies wird einige male innerhalb der Zeit <b>AliveInterval</b> wiederholt (Win 6mal). War der Vorgang nicht erfolgreich, wird die Verbindung beendet |



| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP) | Name          | Funktion  |
|----|-----------------|----------------|---------------|---|
| 3  | 32-bit unsigned | long           | AliveInterval | Das Intervall in ms, in welchem KeepAlive-Telegramme wiederholt werden. Dieses wird aktiv, wenn ein Fehler beim Senden / Empfangen eines KeepAlive-Telegramms aufgetreten ist |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7SetKeepAlive (long Ref, DWORD AliveInterval, DWORD AliveTime);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS7SetKeepAlive (Ref : LongInt; AliveInterval : Longword; AliveTime : Longword) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Visual Basic Funktionsdeklaration

```
Declare Function IPS7SetKeepAlive& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal AliveInterval&,
ByVal AliveTime&)
```

## Return-Werte

| Wert | Fehlerbeschreibung  |
|------|---|
| 0    | Setzen der Werte war erfolgreich                              |
| < 0  | Das Setzen der Keep-Alive-Zeit konnte nicht ausgeführt werden |

## IPS7SetTCPPort

Standardmässig wird der TCP/IP-Port 102 (RFC 1006) verwendet. Mit IPS7SetTCPPort lässt sich dieser verändern. Sie sollten diese Funktion unmittelbar nach dem „Open“- Aufruf ausführen.

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP) | Name | Funktion   |
|----|-----------------|----------------|------|--|
| 1  | 32-Bit unsigned | long           | Ref  | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung |
| 2  | 32-Bit unsigned | long           | Port | Die Nummer des neuen TCP/IP-Ports 1 - 65565  |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7SetTCPPort (long Ref, unsigned long Port);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS7SetTCPPort (Ref : LongInt, Port : LongWord) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Return-Werte

| Wert | Fehlerbeschreibung  | Bedeutung/Reaktion   |
|------|---|--|
| 0    | alles OK  | Speicher wieder freigegeben und Verbindung, wenn vorhanden, geschlossen  |
| -3   | Mit der angegebenen Referenznummer wurde kein IPS7Open durchgeführt | Haben Sie IPS7Open aufgerufen?   |
| -99  | Die Referenznummer ist ungültig                                     |  |
| -30  | nur PHP   | Die Anzahl oder der Typ der übergebenen Parameter ist falsch   |
| -31  | nur PHP   | Die interne Konvertierung der Daten konnte nicht durchgeführt werden, z.B. wurde ein String übergeben, wo long notwendig ist |

## IPS7GetSockErr

| Name           | Name (PHP)      | Beschreibung / Zweck                     |
|----------------|-----------------|--|
| IPS7GetSockErr | ips7_getsockerr | Liefert den letzten Socket-Fehler zurück |

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP) | Name | Funktion   |
|----|-----------------|----------------|------|--|
| 1  | 32-Bit unsigned | long           | Ref  | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7GetSockErr (long Ref);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS7GetSockErr (Ref : LongInt) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Visual Basic Funktionsdeklaration

```
Declare Function IPS7GetSockErr& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&)
```

## Return-Werte

| Wert     | Fehlerbeschreibung  | Bedeutung / Reaktion            |
|----------|---|---------------------------------|
| 0        | alles OK  | Es liegt kein Fehler an         |
| -3       | Mit der angegebenen Referenznummer wurde kein IPS7Open durchgeführt | Haben Sie IPS7Open aufgerufen?  |
| -99      | Die Referenznummer ist ungültig                                     |                                 |
| Sonstige | Socketerror   | Erklärung siehe Liste unterhalb |

# Lesen und Schreiben

IP-S7-LINK stellt für jeden Datentyp eine Funktionen zum Lesen und Schreiben bereit. Die Datentyp-Funktionen unterscheiden sich in den Aufrufparametern. Im Folgenden sind die Methoden mit gleichen Parametern in Gruppen zusammengefasst.

## Byte

| Name    | Name (PHP) | Beschreibung/Zweck                 |
|---------|------------|------------------------------------|
| IPS7RdB | ips7_rdb   | byteweise lesen (E,A,P,M,DB)       |
| IPS7WrB | ips7_wrb   | byteweise schreiben (E,A,P,M,DB,Z) |

## Word

| Name       | Name (PHP)  | Beschreibung/Zweck   |
|------------|-------------|--|
| IPS7RdW    | ips7_rdw    | wortweise lesen (E,A,P,M,DB)   |
| IPS7RdPlcW | ips7_rdplcw | wortweise lesen (E,A,P,M,DB) jedoch Startadresse nach SPS-Adressierung damit ein Zugriff auf ungerade Startadressen möglich ist                      |
| IPS7WrW    | ips7_wrw    | wortweise schreiben (E,A,P,M,DB,Z)   |
| IPS7WrPlcW | ips7_wrplcw | wortweise schreiben (E,A,P,M,DB,Z) jedoch Startadresse nach SPS-Adressierung, (ab 1.17) damit ist ein Zugriff auf ungerade Startadressen möglich ist |

## DWord

| Name     | Name (PHP) | Beschreibung/Zweck                       |
|----------|------------|--|
| IPS7RdDW | ips7_rddw  | doppelwortweise lesen (E,A,P,M,DB,T)     |
| IPS7WrDW | ips7_wrdw  | doppelwortweise schreiben (E,A,P,M,DB,T) |

## Real

| Name       | Name (PHP)  | Beschreibung/Zweck                            |
|------------|-------------|---|
| IPS7RdReal | ips7_rdreal | Real (Fließpunktzahl) lesen (E,A,P,M,DB))     |
| IPS7WrReal | ips7_wrreal | Real (Fließpunktzahl) schreiben (E,A,P,M,DB)) |

## LInt

| Name       | Name (PHP)  | Beschreibung/Zweck                   |
|------------|-------------|--------------------------------------|
| IPS7RdLInt | ips7_rdlint | LInt (64 Bit) lesen (E,A,P,M,DB)     |
| IPS7WrLInt | ips7_wrlint | LInt (64 Bit) schreiben (E,A,P,M,DB) |

## LUInt

| Name        | Name (PHP)   | Beschreibung/Zweck                    |
|-------------|--------------|---------------------------------------|
| IPS7RdULInt | ips7_rdulint | ULInt (64 Bit) lesen (E,A,P,M,DB)     |
| IPS7WrULInt | ips7_wrulint | ULInt (64 Bit) schreiben (E,A,P,M,DB) |

# String

| Name         | Name (PHP)    | Beschreibung/Zweck  |
|--------------|---------------|---|
| IPS7RdString | ips7_rdstring | String lesen (E,A,P,M,DB)<br>Startadresse nach SPS-Adressierung<br>1. Byte mögliche Länge<br>2. Byte tatsächliche Länge<br>ab 3. Byte Daten<br>(Bsp. Adresse: DB0.DBB0, ab DB0.DBB2 stehen die tatsächlichen Daten).<br>IP-S7-LINK liest mögliche Länge des Strings aus<br>→ kürzt auf tatsächliche Länge<br>→ fügt NULL-CHAR ('\0') am Ende hinzu  |
| IPS7WrString | ips7_wrstring | String schreiben (E,A,P,M,DB)<br>Startadresse nach SPS-Adressierung.<br><b>Der String muss mit NULL-CHAR ('\0') abgeschlossen sein.</b> Die Länge des übergebenen String wird automatisch ermittelt und beim Schreiben des Inhaltes in den S7-STRING der SPS geschrieben.<br><b>Achtung!</b> Definieren Sie Ihren Datenbereich groß genug, damit es zu keiner Überschreibung vorhandener Prozessdaten kommen kann |

# Aufrufparameter

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP)       | Name | Funktion   |
|----|-----------------|----------------------|------|--|
| 1  | 32-Bit unsigned | long                 | Ref  | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung   |
| 2  | 32-Bit unsigned | long                 | Typ  | Die Auswahl des Speicherbereichs in der SPS (DB, Eingang, Ausgang, Merker), welcher bearbeitet werden soll:<br>'D' = 68 dez. steht für Datenbaustein<br>'E' = 69, dez. steht für Eingänge<br>'A' = 65 dez. steht für Ausgänge<br>'M' = 77 dez. steht für Merker<br>'P' = 80 dez. steht für Peripherie<br>'T' = 84 dez. steht für Timer (nur mit Doppelwortfunktionen möglich). Die Timer werden in der SPS mit Zeitbasis und Wert im BCD-Format gespeichert. Um dieses Format sofort im PC verarbeiten zu können, führt der Treiber eine automatische Konvertierung in Millisekunden durch. Das kleinst mögliche Raster ist 10 ms. Beim Schreiben in die SPS wählt der Treiber automatisch eine passende Zeitbasis. Dabei kann es zu Rundungen kommen. Der Zeitbereich geht von 0 bis 9990000 ms<br>'Z' = 90 dez. steht für Zähler (nur mit Wortfunktionen möglich). Auch die Zähler sind in der SPS BCD-Codiert abgelegt. Die Zählerwerte reichen von 0 - 999 |
| 3  | 32-Bit unsigned | 32-Bit Wert unsigned | DBNr | Datenbausteinnummer, diese wird nur beim Typ 'D' verwendet. Ansonsten steht dort der Wert „0“  |
| 4  | 32-Bit unsigned | 32-Bit Wert unsigned | Ab   | Erstes Wort bzw. Byte ab dem gelesen bzw. geschrieben werden soll.<br>Bei Wortoperationen Startwort<br>Bei Byte, Doppelwort und Realfunktionen Startbyte<br>Bei Timer oder Zähler ist dies die Nummer des ersten Elements, welches gelesen werden soll   |

| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP)       | Name  | Funktion  |
|----|-----------------|----------------------|---|---|
| 5  | 32-Bit unsigned | 32-Bit Wert unsigned | Anz   | Anzahl der Einheiten (Byte, Worte, Doppelworte Real, oder Einheiten, z.B. Timer), die gelesen bzw. geschrieben werden sollen  |
| 6  | 32-Bit Pointer  | mixed                | Buffer  | Die Adresse auf den Quell- bzw. Zielspeicher im PC.<br>Bei den Wortfunktionen ist dies ein Zeiger auf ein Feld von 16-Bit breiten Worten<br>Bei den Bytefunktionen ist das eine Adresse auf ein Feld mit 8-Bit breiten Bytes<br>Bei Doppelwort Zeiger auf Long<br>Bei Real Zeiger auf einen Double  |
|    |                 |                      |   | <b>Hinweis für PHP:</b><br>Bei PHP geben Sie hier die Referenz einer Variablen an   |
|    |                 |                      |   | Bemerkung zu ips7_rdplcw, ips7_rdw, ips7_rddw, ips7_rdreal } } Aufruf z.B.: &Result = ips7_rdplcw (\$Ref, ord („M“), 0, 6,5, &\$W);<br><br>Werden mehr als 1 Element gelesen, so wird die Variable in ein Array vom Typ long bzw. double umgewandelt. Wird nur ein Wert gelesen und die Variable ist kein Array, wird der Wert als long gespeichert<br>Ist die Variable bereits ein Array und es wird nur ein Wert gelesen, so wird das Ergebnis im ersten Element des Array abgelegt. Doppelworte (ips7_rddw) werden grundsätzlich mit Vorzeichen verarbeitet (signed)   |
| 7  | ----            | long (optional)      | bSigned bei ips7_rdplcw, ips7_rdw, ips7_wrplcw, ips7_wrdw<br>bLong bei ips7_rdb | <b>Hinweis für PHP:</b> ips7_rdplcw, ips7_rdw, ips7_wrplcw, ips7_wrdw<br>Optional kann bestimmt werden, ob die Werte als signed oder unsigned 16-Bit-Integer gelesen werden sollen. Wird der Parameter nicht angegeben, wird grundsätzlich mit Vorzeichen gearbeitet (signed). Wir der Parameter übergeben gilt:<br>0 = ohne Vorzeichen (signed)<br>1 = mit Vorzeichen \\Außerdem stehen für eine nachträgliche Konvertierung einzelner Werte die Funktionen <b>ips7_i2w</b> und <b>ips7_w2i</b> zu Verfügung. Näheres finden Sie dort. <b>ips7_rdb</b> ips7_rdb speichert das Ergebnis grundsätzlich als string. Wollen Sie jedoch die Werte einfach als Array ansprechen, so können Sie mit bLong = 1 das Ergebnis als long.Array ablegen lassen. |

### Bitte beachten beim Wortweisen Zugriff

**Beim wortweisen Zugriff prüfen Sie bitte, ob Sie die Anfangsadresse nach SPS-Syntax verwenden möchten oder aber die rechnerisch korrekte.**

Je nachdem müssen Sie IPS7RdPlcW oder IPS7RdW bzw. IPS7WrPlcW oder IPS7RdW verwenden.

Der PC und die SPS haben verschiedene Adressierungsarten. In der S7 ist der Speicherbereich byteweise orientiert. So adressieren Sie aus der Sicht des SPS-Programmierers mit MW 0 das MB0 und MB1, mit MW1 aber das MB1 und MB2. Sie sehen, dass sich MW0 und MW1 im MB1 überschneiden.

Vor der Version 1.17 war es nur möglich auf gerade Startadressen mit den Wortfunktionen zuzugreifen. Ab V 1.17 ist mit den Funktionen **S7RdPlcW** und **S7WrPlcW** ein Zugriff auf ungerade Startadressen möglich. Wollen Sie nun MW 1 lesen, so wie der SPS-Programmierer das sieht rufen Sie auf:

**IPS7RdPlcW (Ref, 'M', 0, 1, 1, WortBuffer); !!! Beachten Sie das bei Wortoperationen mit S7RdW und S7WrW!!!**

Beispiel für Merker. Dies gilt auch für Eingänge, Ausgänge und Datenworte. Die Wortadressierung in der SPS belegt jeweils folgende Bytes:

| Wortadresse | zugeordnete Bytes |
|-------------|-------------------|
| MW0         | MB 0 und MB 1     |
| MW1         | MB 1 und MB 2     |
| MW2         | MB 2 und MB 3     |

Sie sehen, dass es bei Verwendung von ungeraden Wortadressen zu einer Doppelbelegung kommen kann. Deshalb unterstützen die Wortfunktionen (IPS7RdW und IPS7WrW) nur den Zugriff auf gerade Wortadressen. Dies bedeutet, dass die Start-Wort-Nr im Treiber immer mit 2 multipliziert wird. Diese Methode erlaubt zu dem ein einfaches Abbild des SPS-Speichers in den PC. Also ein Wortschritt im PC sind 16 Bit im PC und 16 Bit in der SPS. Beispiel:

WORD Buf[64];

Der Aufruf **IPS7RdW (Ref, Typ, DBNr, 0, 5, Buf)** hat folgende Wirkung:

| PC     | SPS  |
|--------|------|
| Buf[0] | DW 0 |
| Buf[1] | DW 2 |
| Buf[2] | DW 4 |

Sie müssen also die Start-Wortnummer halbieren, um im PC richtig zugreifen zu können. Dies gilt auch für Datenbausteine -> Ungerade Wortadressen der SPS können nicht wortweise gelesen oder geschrieben werden.

Wollen Sie trotzdem auf ungerade Startadressen adressieren verwenden Sie die Funktionen S7RdPlcW und S7WrPlcW.

Zusatzfunktionen für PHP

long ips7\_w2i(mixed Buffer,long Count);

Konvertiert unsigned 16-Bit - Werte in signed 16-Bit Werte

long ips7\_i2w(mixed Buffer, long Count);

Konvertiert signed 16-Bit - Werte in unsigned 16-Bit Werte

| Parameter | Beschreibung / Zweck  |
|-----------|---|
| Buffer    | Referenz auf die long Werte (Array) oder den long Wert, der konvertiert werden soll |
| Count     | Anzahl der Werte  |

C/C++ Funktionsdeklaration

```

extern long WINAPI
IPS7RdW (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD AbWort, DWORD WortAnz, LPWORD Buffer) ;

extern long WINAPI // 1.17
IPS7RdPlcW (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD AbWort, DWORD WortAnz, LPWORD Buffer) ;

extern long WINAPI
IPS7RdB (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Ab, DWORD Anz, LPBYTE Buffer);

extern long WINAPI
IPS7WrW (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Ab, DWORD Anz, LPWORD Buffer);

extern long WINAPI // 1.17
IPS7WrPlcW (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Ab, DWORD Anz, LPWORD Buffer);

extern long WINAPI
IPS7WrB (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Ab, DWORD Anz, LPBYTE Buffer);

extern long WINAPI
IPS7RdDW (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Ab, DWORD Anz, LPDWORD Buffer);

extern long WINAPI
IPS7WrDW (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Ab, DWORD Anz, LPDWORD Buffer);

extern long WINAPI
IPS7RdReal (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Ab, DWORD Anz, double *Buffer);

extern long WINAPI
IPS7WrReal (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Ab, DWORD Anz, double *Buffer);

extern long WINAPI
IPS7RdULInt (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Start, DWORD Cnt, UINT64 *Buffer) ;

extern long WINAPI
IPS7WrULInt (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Start, DWORD Cnt, UINT64 *Buffer) ;

extern long WINAPI
IPS7RdLInt (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Start, DWORD Cnt, INT64 *Buffer);

extern long WINAPI
IPS7WrLInt (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Start, DWORD Cnt, INT64 *Buffer);

```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

**FUNCTION**

```
IPS7RdW (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  AbWort : Longword; WortAnz : Longword; Buffer : PWORD) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

**FUNCTION**

```
IPS7RdPlcW (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  AbWort : Longword; WortAnz : Longword; Buffer : PDWORD) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

**FUNCTION**

```
IPS7RdB (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  Ab : Longword; Anz : Longword; Buffer : PBYTE) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

**FUNCTION**

```
IPS7WrW (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  AbWort : Longword; WortAnz : Longword; Buffer : PWORD) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

**FUNCTION**

```
IPS7WrPlcW (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  AbWort : Longword; WortAnz : Longword; Buffer : PDWORD) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

**FUNCTION**

```
IPS7WrB (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  Ab : Longword; Anz : Longword; Buffer : PBYTE) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

**FUNCTION**

```
IPS7RdDW (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  AbWort : Longword; WortAnz : Longword; Buffer : PDWORD) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

**FUNCTION**

```
IPS7WrDW (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  AbWort : Longword; WortAnz : Longword; Buffer : PDWORD) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

**FUNCTION**

```
IPS7RdReal (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  AbWort : Longword; WortAnz : Longword; Buffer : PDOUBLE) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

**FUNCTION**

```
IPS7WrReal (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
  AbWort : Longword; WortAnz : Longword; Buffer : PDOUBLE) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Visual Basic Funktionsdeklaration



```
Declare Function IPS7RdW& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Integer)
```

```
Declare Function IPS7RdPlcW& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Integer)
```

```
Declare Function IPS7RdB& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Byte)
```

```
Declare Function IPS7WrW& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Integer)
```

```
Declare Function IPS7WrW& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Integer)
```

```
Declare Function IPS7WrB& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Byte)
```

```
Declare Function IPS7RdDW& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Long)
```

```
Declare Function IPS7WrDW& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Long)
```

```
Declare Function IPS7RdReal& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Double)
```

```
Declare Function IPS7WrReal& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal AbWort&, ByVal WortAnz&, Wert As Double)
```

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI  
IPS7RdStr (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Start, DWORD Cnt, LPSTR Buffer);
```

```
extern long WINAPI  
IPS7WrStr (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Ab, LPSTR Buffer);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION  
IPS7RdStr (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;  
Start : Longword; Cnt : Longword; Buffer : ANSISTRING) : LongInt;  
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

```
FUNCTION  
IPS7WrStr (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;  
Ab : Longword; Buffer : ANSISTRING) : LongInt;  
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Visual Basic Funktionsdeklaration

Declare Function IPS7RdStr& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal Start&, ByVal Cnt&, Wert As String)

Declare Function IPS7WrStr& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal Ab&, Wert As String)

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp        | Datentyp (PHP) | Name   | Funktion  |
|----|-----------------|----------------|--------|---|
| 1  | 32-Bit unsigned | long           | Ref    | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung  |
| 2  | 32-Bit unsigned | long           | Typ    | Die Auswahl des Speicherbereichs in der SPS (DB, Eingang, Ausgang, Merker), welcher bearbeitet werden soll:<br>'D' = 68 dez. steht für Datenbaustein<br>'E' = 69, dez. steht für Eingänge<br>'A' = 65 dez. steht für Ausgänge<br>'M' = 77 dez. steht für Merker<br>'P' = 80 dez. steht für Peripherie   |
| 3  | 32-Bit unsigned | long           | DBNr   | Datenbausteinnummer, diese wird nur beim Typ 'D' verwendet. Ansonsten steht dort der Wert „0„   |
| 4  | 32-Bit unsigned | long           | Ab     | Byte Adresse z.B. M 10.0, dann steht hier 10. Beachten Sie hier den Unterschied zwischen IPS7RdW und IPS7RdPlcW bzw. IPS7WrW und IPS7WrPlcW. Siehe weiter unten!  |
| 5  | 32-Bit unsigned | long           | Bit    | BitNr muss zwischen 0 und 7 liegen, z.B. bei M5.4 steht hier 4  |
| 6  | 32-Bit Adresse  | mixed          | Buffer | <b>Dieser Parameter ist nur für IPS7RdBit</b><br>Die Adresse auf den Zielspeicher im PC. Zeiger auf ein Byte. Wenn bBit gesetzt ist Inhalt 1 sonst 0.<br>Beispiel: lese M 6.5<br>BYTE W;<br>IPS7RdBit (Ref, 'M', 0, 6,5 & W);<br><b>Hinweis für PHP:</b><br>Bei PHP geben Sie als hier die Referenz einer Variablen an:<br>ips7_rdbit (Ref, ord („M“), 0, 6,5, & \$W);<br>Diese Variable wird automatisch in einen „long“ konvertiert. Verwenden Sie daher eine Variable, die sonst noch nicht verwendet wurde. Der Zustand des Bit's (0 oder 1) ist somit als long gespeichert |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
<code c>
extern long WINAPI
IPS7RdBit (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Byte, DWORD Bit, LPBYTE Buffer);

extern long WINAPI
IPS7SetBit (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Byte, DWORD Bit);

extern long WINAPI
IPS7ResetBit (long Ref, DWORD Typ, DWORD DBNr, DWORD Byte, DWORD Bit);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

#### FUNCTION

```
IPS7RdBit (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr: Longword;
          ByteNr : Longword; BitNr : Longword; Buffer: PBYTE) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

#### FUNCTION

```
IPS7SetBit (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr: Longword;
           ByteNr : Longword; BitNr : Longword) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

#### FUNCTION

```
IPS7ResetBit (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr: Longword;
             ByteNr : Longword; BitNr : Longword) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Visual Basic Funktionsdeklaration

```
Declare Function IPS7RdBit& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal
ByteNr&, ByVal BitNr&, Wert As Byte)
```

```
Declare Function IPS7SetBit& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal
ByteNr&, ByVal BitNr&)
```

```
Declare Function IPS7ResetBit& Lib "IPS7LNK.dll" (ByVal Ref&, ByVal Typ&, ByVal DBNr&, ByVal
ByteNr&, ByVal BitNr&)
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

#### FUNCTION

```
IPS7RdULInt (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
            Start : Longword; Cnt : Longword; Buffer : UInt64) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

#### FUNCTION

```
IPS7WrULInt (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
            Start : Longword; Cnt : Longword; Buffer : UInt64) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

#### FUNCTION

```
IPS7RdLInt (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
            Start : Longword; Cnt : Longword; Buffer : Int64) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

#### FUNCTION

```
IPS7WrLInt (Ref : LongInt; Typ : Longword; DBNr : Longword;
            Start : Longword; Cnt : Longword; Buffer : Int64) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

### Erläuterungen zu PHP

In PHP sind die Variablen grundsätzlich keinem festen Datentyp zugeordnet. Die Bestimmung des Datentyps übernimmt deshalb das Erweiterungsmodul. Grundsätzlich gilt: Die Ziel- bzw. Quellvariable für den Lese / Schreibpuffer (=Parameter 6), muss als Referenz übergeben werden. Also das „&“ - Zeichen verwenden. Z.B. \$Res = ips7\_rdpclw (\$Ref, ord („M“), 0, 0, 2, &\$Werte);

Werte[0] ist MW0

Werte[1] ist MW2

Da es in PHP keine 16-Bit-Werte gibt, werden die 16-Bit-Daten als long gespeichert. Die Wortfunktionen

speichern das Ergebnis in einem long-Array, wird nur eine Einheit gelesen, so wird das Ergebnis als einzelner long gespeichert, wenn die Variable noch kein Array ist. Das Lesen- und Schreiben von Worten (16 Bit) geschieht grundsätzlich mit Vorzeichen. D.h. der Wert wird als 16-Bit integer interpretiert. Sollen die Werte als vorzeichenloser 16-Bit-Wert (unsigned) behandelt werden, beachten Sie dann den optionalen Parameter 7 (bSigned). Die Bytefunktionen speichern das Ergebnis grundsätzlich als string. Wollen Sie jedoch die Werte einfach als long Array ansprechen, so können Sie mit bLong = 1 das Ergebnis als long Array ablegen lassen.

## Bit

| Name         | Name(PHP)     | Beschreibung/Zweck                           |
|--------------|---------------|--|
| IPS7RdBit    | ips7_rdbit    | ein Bit lesen SPS (E,A,P,M,DB)               |
| IPS7SetBit   | ips7_setbit   | ein Bit setzen (E,A,P,M,DB)                  |
| IPS7ResetBit | ips7_resetbit | ein Bit zurücksetzen in der SPS (E,A,P,M,DB) |

## Lesen gemischter Datenbereiche

### IPS7RdMulti

| Name        | Name (PHP)   | Beschreibung / Zweck   |
|-------------|--------------|--|
| IPS7RdMulti | ips7_rdmulti | Führt einen gemischten Readauftrag aus. Für die Aufträge wird eine Liste/Array von Records / Structs des Typs „IPS7_RQ_MULTI„ ausgefüllt und der Funktion übergeben. Die Funktion sortiert und bündelt diese Aufträge und führt diese optimiert aus.<br><b>ACHTUNG!</b><br>Die Lesereihenfolge ist eine andere als die Reihenfolge der übergeben Liste |

**IPS7RdMulti** führt automatisch eine Datenkonvertierung zwischen S7 und PC durch. Die Konvertierung ist mit dem **Datentyp-Casting** in der Programmiersprache zu vergleichen. Die Bitbreite des Datentyps im PC muss gleich oder größer als der in der SPS sein.

Der Aufrufer hat einen entsprechend großen Zielbereich zur Verfügung zu stellen.

Das heißt: Sollen z.B. zwei 16-Bit Werte (gesamt 32 Bit) gelesen und in Doublewerte (64 Bit) im PC konvertiert werden, so müssen im PC auch zwei Doublewerte (insgesamt also 128 Bit) bereit gestellt werden.

Die Konvertierung sieht aus wie im Beispiel:

| Wert in der SPS | Wert im PC |
|-----------------|------------|
| 6               | 6.0        |
| 1               | 1.0        |

Die Auswahl der SPS- und PC-Datentypen erfolgt im Requestauftrag. Codiert über Konstanten wie im Folgendem beschrieben.

### IPS7RdMultiCalcPacketCnt

| Name                     | Name (PHP)                | Beschreibung / Zweck  |
|--------------------------|---------------------------|---|
| IPS7RdMultiCalcPacketCnt | ips7_rdmulticalcpacketcnt | Der Returnwert ist die Anzahl der benötigten Kommunikationspakete , die zum Lesen aller Multiread-Aufträge benötigt werden. Damit kann geprüft werden, ob alle gewünschten Variablen an einem Stück gelesen werden können. Dies ist der Fall, wenn der Returnwert == 1. Bitte den Returnwert beachten:<br>>= 0 die Anzahl der Pakete<br>< 0 es ist ein Fehler aufgetreten, Auswertung wie unten |

## Return Werte

### Return-Werte Read/Write

Bei Verwendung der Funktion IPS7RdMulti ist der Returnwert im Strukt-Element „Res“ gespeichert.

| Wert | Fehlerbeschreibung   | Reaktion  |
|------|--|---|
| 0    | Alles OK   | Daten auswerten   |
| 2    | Baustein oder Datenbereich existiert nicht, z.B. Zugriff auf DB, der nicht vorhanden oder zu klein ist     | Überprüfen, ob der gewünschte Datenbereich in der SPS vorhanden ist   |
| -1   | Zeitüberlauf, gewünschte SPS offensichtlich nicht oder nicht mehr vorhanden                                | Einfach weitere Schreib- und Leseaufträge absetzen der Treiber baut die Verbindung automatisch auf. Evtl. die Timeoutzeiten insbesondere die Connect-Timeoutzeit verlängern |
| -2   | Die maximale Anzahl (256) der möglichen Verbindungen ist erreicht  | Unnötige Verbindungen schließen   |
| -3   | Kann bei Close auftreten. Mit der angegebenen Referenz wurde kein Open ausgeführt                          | Überprüfen Sie Ihren Quellcode, ob die Variable für die Referenz nicht überschrieben wurde. Oder es wurde für diese Referenz bereits ein Close ausgeführt                   |
| -5   | Allgemeiner Fehler   | Prüfen ob Netzwerk richtig im PC installiert ist: TCP/IP aktiviert? Winsocket installiert?  |
| -6   | Ziel-CPU nicht gefunden  | Rack oder Steckplatznummer falsch. Es ist keine Verbindung zu diesem Steckplatz mehr frei. Im CP Konfiguration prüfen   |
| -7   | Socketfehler aufgetreten   | IPS7GetSockErr aufrufen und Fehler auswerten  |
| -8   | Speicherfehler   | angeforderter Speicher im PC ist nicht verfügbar  |
| -9   | Bereichsüberschreitung   | z.B. Timer > 9990000 ms   |
| -10  | Gewünschter Datentyp nicht erlaubt oder wird nicht unterstützt   | Prüfen, ob der Code für Datentyp in Ordnung ist   |
| -11  | Der angegebene PC-Datentyp ist den angegebenen SPS- Datenbereich nicht möglich                             | Das kann z.B. vorkommen, wenn auf Zähler zugegriffen werden soll und der PC-Datenbereich als BYTE angegeben wird. Abhilfe: Datenbereich im PC ändern                        |
| -20  | Der angegebene Speicher im PC ist zu klein (z.B. Array ist zu klein), kann nur bei .net oder PHP auftreten | Datenbereich im PC vergrößern bzw. richtig anpassen   |
| -21  | Nur .Net!Für diese Instanz der Klasse wurde schon einmal ein Open ausgeführt                               | Evtl. Close aufrufen  |

| Wert | Fehlerbeschreibung  | Reaktion                       |
|------|---|--------------------------------|
| -31  | <b>Nur bei MultiRead:</b> PC und S7-Datentyp stehen falscher Relation z.B. PC = BYTE SPS = Wort | PC-Datenbereich anpassen       |
| -32  | <b>Nur bei MultiRead:</b> S7 liefert falsche Anzahl Daten für den angegeben Datentyp            |                                |
| -88  | <b>Nur bei MultiRead:</b> Der entsprechende Auftrag wurde noch nicht bearbeitet                 |                                |
| -99  | Die Referenznummer ist ungültig   | Haben Sie IPS7Open aufgerufen? |
| 4660 | Demozeit ist abgelaufen   | Vollversion erwerben           |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7RdMulti (long Ref, IPS7_RQ_MULTI *pRqList, DWORD Cnt);

extern long WINAPI
IPS7RdMultiSimplex (long Ref, IPS7_RQ_MULTI *pRqList, DWORD Cnt); // 1.36

extern long WINAPI
IPS7RdMultiBuffered (long Ref, IPS7_RQ_MULTI_BUFFERED *pRqList, DWORD Cnt); // 1.40

extern long WINAPI
IPS7RdMultiGetData (long Ref, IPS7_RQ_MULTI_BUFFERED *pRq, void *pData); // 1.40

extern long WINAPI
IPS7RdMultiCalcPacketCnt (long Ref, IPS7_RQ_MULTI *pRqList, DWORD Cnt);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS7RdMulti (Ref : LongInt; pRqList : PIPS7_RQ_MULTI; Cnt : Longword) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

FUNCTION
IPS7RdMultiSimplex (Ref : LongInt; pRqList : PIPS7_RQ_MULTI; Cnt : Longword) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

FUNCTION
IPS7RdMultiBuffered (Ref : LongInt; pRqList : IPS7_RQ_MULTI_BUFFERED; Cnt : LongWord) :
LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

FUNCTION
IPS7RdMultiGetData (Ref : LongInt; pRq : IPS7_RQ_MULTI_BUFFERED; pData : Pointer) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

FUNCTION
IPS7RdMultiCalcPacketCnt (Ref : LongInt; pRqList : Pointer; Cnt : Longword;) : LongInt;
  stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

Der Aufbau des Request Records/Structs für IPS7RdMulti

| Name         | Typ             | Beschreibung / Zweck   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
|--------------|-----------------|--|------|------|--------------------------|----------|---|-------------------|-----------|---|-------------------------|-----------|---|--|-----------|---|------------------------------------|------------|---|---|-----------|---|---|-----------|---|--------------------------------------|------------|---|-------------------------|--------------|---|-----------------------|-----------|---|--|------------|----|--|
| DataArea     | 32-Bit unsigned | <p>Die Auswahl des Speicherbereichs in der SPS (DB, Eingang, Ausgang, Merker), welcher bearbeitet werden soll:<br/> <b>D</b> = 68 dez. steht für Datenbaustein<br/> <b>E</b> = 69 dez. steht für Eingänge<br/> <b>A</b> = 65 dez. steht für Ausgänge<br/> <b>M</b> = 77 dez. steht für Merker<br/> <b>T</b> = 84 dez. steht für Timer<br/>                     (nur mit Doppelwortfunktionen möglich)<br/>                     Die Timer werden in der SPS mit Zeitbasis und Wert im BCD-Format gespeichert. Um dieses Format sofort im PC verarbeiten zu können, führt der Treiber eine automatische Konvertierung in Millisekunden durch. Das kleinst mögliche Raster ist 10 ms. Beim schreiben in die SPS wählt der Treiber automatisch eine passende Zeitbasis. Dabei kann es zu Rundungen kommen. Der Zeitbereich geht von 0 bis 9990000 ms<br/> <b>Z</b> = 90 dez. steht für Zähler<br/>                     Auch die Zähler sind in der SPS BCD-Codiert abgelegt. Die Zählerwerte reichen von 0 - 999</p>   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| DataType     | 32-Bit unsigned | <p>Datentyp in der SPS</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Wert</th> <th>SPS-Datentyp / Bitbreite</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>IPS7_BIT</td> <td>0</td> <td>Ein Bit / Boolean</td> </tr> <tr> <td>IPS7_BYTE</td> <td>1</td> <td>Byte (8Bit)</td> </tr> <tr> <td>IPS7_WORD</td> <td>2</td> <td>WORD 16 Bit unsigned integer (ohne Vorzeichen)</td> </tr> <tr> <td>IPS7_INT</td> <td>3</td> <td>INT 16 Bit signed (mit Vorzeichen)</td> </tr> <tr> <td>IPS7_DWORD</td> <td>4</td> <td>DWORD 32 Bit unsigned integer (ohne Vorzeichen)</td> </tr> <tr> <td>IPS7_DINT</td> <td>5</td> <td>long 32 Bit signed integer (mit Vorzeichen)</td> </tr> <tr> <td>IPS7_REAL</td> <td>6</td> <td>S7Real</td> </tr> <tr> <td>IPS7_TIMER</td> <td>7</td> <td>Timer in der S7</td> </tr> <tr> <td>IPS7_COUNTER</td> <td>8</td> <td>Zähler in der S7</td> </tr> <tr> <td>IPS7_LINT</td> <td>9</td> <td>INT 64 Bit signed integer (mit Vorzeichen)</td> </tr> <tr> <td>IPS7_ULINT</td> <td>10</td> <td>UINT 64 Bit unsigned integer (ohne Vorzeichen)</td> </tr> </tbody> </table> | Name | Wert | SPS-Datentyp / Bitbreite | IPS7_BIT | 0 | Ein Bit / Boolean | IPS7_BYTE | 1 | Byte (8Bit)             | IPS7_WORD | 2 | WORD 16 Bit unsigned integer (ohne Vorzeichen) | IPS7_INT  | 3 | INT 16 Bit signed (mit Vorzeichen) | IPS7_DWORD | 4 | DWORD 32 Bit unsigned integer (ohne Vorzeichen) | IPS7_DINT | 5 | long 32 Bit signed integer (mit Vorzeichen) | IPS7_REAL | 6 | S7Real                               | IPS7_TIMER | 7 | Timer in der S7         | IPS7_COUNTER | 8 | Zähler in der S7      | IPS7_LINT | 9 | INT 64 Bit signed integer (mit Vorzeichen) | IPS7_ULINT | 10 | UINT 64 Bit unsigned integer (ohne Vorzeichen) |
| Name         | Wert            | SPS-Datentyp / Bitbreite   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_BIT     | 0               | Ein Bit / Boolean  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_BYTE    | 1               | Byte (8Bit)  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_WORD    | 2               | WORD 16 Bit unsigned integer (ohne Vorzeichen)   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_INT     | 3               | INT 16 Bit signed (mit Vorzeichen)   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_DWORD   | 4               | DWORD 32 Bit unsigned integer (ohne Vorzeichen)  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_DINT    | 5               | long 32 Bit signed integer (mit Vorzeichen)  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_REAL    | 6               | S7Real   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_TIMER   | 7               | Timer in der S7  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_COUNTER | 8               | Zähler in der S7   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_LINT    | 9               | INT 64 Bit signed integer (mit Vorzeichen)   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IPS7_ULINT   | 10              | UINT 64 Bit unsigned integer (ohne Vorzeichen)   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| DBNr         | 32-Bit unsigned | Datenbausteinnummer, diese wird nur beim Typ 'D' verwendet. Ansonsten steht dort der Wert  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| Cnt          | 32-Bit unsigned | Anzahl der Datenelemente, die gelesen/geschrieben werden sollen  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| Start        | 32-Bit unsigned | Startbyte in der SPS   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| StartBit     | 32-bit unsigned | Die Nummer des ersten Bits in der SPS, Werte (0 - 7), wird nur bei Bit-Zugriffen verwendet, ansonsten 0  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PCDataType   | 32-Bit unsigned | <p>Datentyp im PC</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Wert</th> <th>Datentyp in der SPS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>PC_BYTE</td> <td>0</td> <td>Byte (8 Bit)</td> </tr> <tr> <td>PC_WORD16</td> <td>1</td> <td>16 Bit unsigned integer</td> </tr> <tr> <td>PC_INT16</td> <td>2</td> <td>16 Bit signed integer</td> </tr> <tr> <td>PC_WORD32</td> <td>3</td> <td>32 Bit unsigned integer</td> </tr> <tr> <td>PC_INT32</td> <td>4</td> <td>32 Bit signed integer</td> </tr> <tr> <td>PC_FLOAT</td> <td>5</td> <td>32 Bit Fließpunktzahl im PC (float)</td> </tr> <tr> <td>PC_DOUBLE</td> <td>6</td> <td>64 Bit Fließpunktzahl im PC (double)</td> </tr> <tr> <td>PC_WORD64</td> <td>7</td> <td>64 Bit unsigned integer</td> </tr> <tr> <td>PC_INT64</td> <td>8</td> <td>64 Bit signed integer</td> </tr> </tbody> </table>  | Name | Wert | Datentyp in der SPS      | PC_BYTE  | 0 | Byte (8 Bit)      | PC_WORD16 | 1 | 16 Bit unsigned integer | PC_INT16  | 2 | 16 Bit signed integer                          | PC_WORD32 | 3 | 32 Bit unsigned integer            | PC_INT32   | 4 | 32 Bit signed integer                           | PC_FLOAT  | 5 | 32 Bit Fließpunktzahl im PC (float)         | PC_DOUBLE | 6 | 64 Bit Fließpunktzahl im PC (double) | PC_WORD64  | 7 | 64 Bit unsigned integer | PC_INT64     | 8 | 64 Bit signed integer |           |   |  |            |    |  |
| Name         | Wert            | Datentyp in der SPS  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PC_BYTE      | 0               | Byte (8 Bit)   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PC_WORD16    | 1               | 16 Bit unsigned integer  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PC_INT16     | 2               | 16 Bit signed integer  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PC_WORD32    | 3               | 32 Bit unsigned integer  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PC_INT32     | 4               | 32 Bit signed integer  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PC_FLOAT     | 5               | 32 Bit Fließpunktzahl im PC (float)  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PC_DOUBLE    | 6               | 64 Bit Fließpunktzahl im PC (double)   |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PC_WORD64    | 7               | 64 Bit unsigned integer  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| PC_INT64     | 8               | 64 Bit signed integer  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |
| IP-S7-LINK   |                 | 31 / 51  |      |      |                          |          |   |                   |           |   |                         |           |   |  |           |   |                                    |            |   |   |           |   |   |           |   |                                      |            |   |                         |              |   |                       |           |   |  |            |    |  |

|            |                 |  |
|------------|-----------------|--|
| Result     | 32-Bit unsigned | Ergebnis für diesen Auftrag. Die einzelnen Werte finden Sie weiter unten bei der Beschreibung: <a href="#">Return-Wert für Read/Writefunktionen</a>      |
| UserData_0 | 32-Bit unsigned | Dieser Eintrag kann vom Aufrufer verwendet werden, um eigene Informationen aufzurufen. Der Wert wird vom Treiber weder ausgewertet noch verändert. Damit |
| UserData_1 | 32-Bit unsigned | könnten z.B. Zusatzinformationen über die Eigenschaften der Variable im PC abgelegt werden   |
| Data       | 32-Bit Pointer  | Der eigentliche Zeiger auf den Speicherbereich im PC für diesen Auftrag  |
| pUserData  | 32-Bit Pointer  | wie UserData_0 und UserData_1, jedoch als Pointer  |

## IPS7RdMulti Beispiel C/C++

```
// kleine Funktion zur Initialisierung eines einzelnen Requests
void InitRq (IPS7_RQ_MULTI *pRq, long DataArea, long DataType, long PcDataArea,
            long DBNr, long Start, long StartBit, long Cnt, void *pData)
{
    pRq->DataArea = DataArea;
    pRq->DataType = DataType;
    pRq->DBNr = DBNr;
    pRq->Cnt = Cnt;
    pRq->Start = Start;
    pRq->StartBit = StartBit;
    pRq->PcDataType = PcDataArea;
    pRq->Data = pData;
}

void DemoRdMulti (int Ref)
{
    int EBits[64];
    BYTE EBytes[64];

    WORD MWords[32];
    WORD DB10Words [150];

    double DB10WordsAsDouble [150];
    float DB20RealAsFloat [60];

    LONG32 TimerAsInt [10];
    int Cnt = 10;

    int Res;
    IPS7_RQ_MULTI Rq[10] ; // Max. 10 Aufträge;

    memset (Rq, , sizeof (Rq));
    Cnt = ;

    // lese ab E 4.0 32 Bit
    InitRq (&Rq[Cnt++], 'E', IPS7_BIT, PC_BYTE, , 4, , 32, EBits);

    // lese ab EB0 20 Byte und lege diese ab [20] ab
    InitRq (&Rq[Cnt++], 'E', IPS7_BYTE, PC_BYTE, , , , 20, &EBytes[20]);

    //lese ab MB 20 10 Worte
    InitRq (&Rq[Cnt++], 'M', IPS7_WORD, PC_WORD16, , 20, , 1, MWords);

    //lese DB10 ab Datenbyte 0 150 Worte
    InitRq (&Rq[Cnt++], 'D', IPS7_WORD, PC_WORD16, 10, , , 150, DB10Words);
}
```



```

//lese DB20 ab Datenbyte 0 150 Worte lege diese aber als double im PC ab
InitRq (&Rq[Cnt++], 'D', IPS7_WORD, PC_DOUBLE, 10, , , 150, DB10WordsAsDouble);

//lese DB20 ab Datenbyte 6 60 Realwerte und lege diese als Floatwerte im PC ab
InitRq (&Rq[Cnt++], 'D', IPS7_REAL, PC_FLOAT, 10, 6, , 60, DB20RealAsFloat);

//lese ab Timer 5 10 Timer und lege diese als int ab
InitRq (&Rq[Cnt++], 'T', IPS7_TIMER, PC_WORD32, , 5, , 10, TimerAsInt); // T5 10 Timer
Res = IPS7RdMulti(Ref, Rq, Cnt);

for (int i = ; i < Cnt; i++)
{
    if (Rq[i].Result == ) // alles in Ordnung
    {
        //.. Daten auswerten und verarbeiten
    }
    else
    {
        // Fehler auswerten
    }
}
}
}
}

```

# Diagnose Buffer lesen

## IPS7ReadDiagBuffer

| Name               | Name (PHP) | Beschreibung/Zweck           |
|--------------------|------------|------------------------------|
| IPS7ReadDiagBuffer |            | Auslesen des Diagnosebuffers |

### Aufrufparameter

| Nr | Datentyp              | Datentyp (PHP) | Name        | Funktion  |
|----|-----------------------|----------------|-------------|---|
| 1  | 32-Bit unsigned       | long           | Ref         | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung                        |
| 2  | S7_EVENTENTRY Pointer | mixed          | pEvent      | Pointer auf die Struktur des Events, siehe oben. Daten werden größtmäßig aneinander gereiht geschrieben (16-Bit Word, 8-Bit Priority ...) |
| 3  | 32-Bit                |                | MaxEvents   | Anzahl der maximal auszulesenden Events   |
| 4  | 32-Bit                |                | pRxEventCnt | Pointer auf die tatsächliche Anzahl ausgelesener Events   |

### C/C++ Funktionsdeklaration

typedef struct {

```
BYTE Year;
BYTE Month;
BYTE Day;
BYTE Hour;
BYTE Minute;
BYTE Second;
BYTE Centisecond;
BYTE Millisecond;
```

```
} S7_TIMESTAMP;
```

```
typedef struct {
```

```
WORD EventId;
BYTE Priority;
BYTE OBNr;
BYTE Reserved[2];
BYTE Info1[2];
BYTE Info2[4];
S7_TIMESTAMP Time;
const char *Text;
```

```
} S7_EVENTENTRY;
```

```
extern long WINAPI IPS7ReadDiagBuffer(long Ref, S7_EVENTENTRY *pEvent, int MaxEvents, int *pRxEventCnt); </code>
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS7ReadDiagBuffer (Ref : LongInt; pEvent : Pointer; MaxEvents : Int;
pRxEventCnt : Pointer;) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

# Systeminformationen Lesen

## IPS7GetPLCTime

| Name           | Name (PHP)      | Beschreibung / Zweck         |
|----------------|-----------------|------------------------------|
| IPS7GetPLCTime | ips7_getplctime | Liest die Systemzeit der SPS |

### Aufrufparameter

| Nr | Datentyp                       | Datentyp (PHP) | Name  | Funktion   |
|----|--------------------------------|----------------|-------|--|
| 1  | 32-Bit unsigned                | long           | Ref   | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung |
| 2  | 32-Bit Pointer auf 32 Bit Wert | long           | Year  | Pointer auf den 32 Bit Wert für das Jahr (nach lesen steht dort z.B. 2012)   |
| 2  | 32-Bit Pointer auf 32 Bit Wert | long           | Month | Pointer auf den 32 Bit Wert für das Monat (1-12)   |
| 2  | 32-Bit Pointer auf 32 Bit Wert | long           | Day   | Pointer auf den 32 Bit Wert für den Tag (1 -31)  |

| Nr | Datentyp                       | Datentyp (PHP) | Name | Funktion   |
|----|--------------------------------|----------------|------|--|
| 2  | 32-Bit Pointer auf 32 Bit Wert | long           | Hour | Pointer auf den 32 Bit Wert für die Stunde (0 - 23)        |
| 2  | 32-Bit Pointer auf 32 Bit Wert | long           | Min  | Pointer auf den 32 Bit Wert für die Minuten (0 - 59)       |
| 2  | 32-Bit Pointer auf 32 Bit Wert | long           | Sec  | Pointer auf den 32 Bit Wert für die Sekunden (0-59)        |
| 2  | 32-Bit Pointer auf 32 Bit Wert | long           | Ms   | Pointer auf den 32 Bit Wert für die Millisekunden ( 0-999) |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7GetPLCTime (long Ref, long *pYear, long *pMonth, long *pDay,
               long *pHour, long *pMin, long *pSec, long *pMs); // 1.54
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
{ -- Version 1.54 --}
FUNCTION
IPS7GetPLCTime (Ref : LongInt; pYear : PLongInt; pMonth : PLongInt; pDay : PLongInt;
               pHour : PLongInt; pMin : PLongInt; pSec : PLongInt; pMs : PLongInt) :
LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

Es gelten dieselben Return-Werte wie für die [Lese/Schreibfunktionen!](#)

## IPS7SetPLCTime

| Name           | Name (PHP)      | Beschreibung / Zweck          |
|----------------|-----------------|-------------------------------|
| IPS7SetPLCTime | ips7_setplctime | Setzte die Systemzeit der SPS |

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp    | Datentyp (PHP) | Name  | Funktion   |
|----|-------------|----------------|-------|--|
| 1  | 32-Bit Wert | long           | Ref   | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung |
| 2  | 32-Bit Wert | long           | Year  | 32 Bit Wert für das Jahr (1999 - 21xx)   |
| 2  | 32-Bit Wert | long           | Month | 32 Bit Wert für das Monat (1-12)   |
| 2  | 32-Bit Wert | long           | Day   | 32 Bit Wert für den Tag (1 -31)  |
| 2  | 32-Bit Wert | long           | Hour  | 32 Bit Wert für die Stunde (0 - 23)  |
| 2  | 32-Bit Wert | long           | Min   | 32 Bit Wert für die Minuten (0 - 59)   |
| 2  | 32-Bit Wert | long           | Sec   | 32 Bit Wert für die Sekunden (0-59)  |
| 2  | 32-Bit Wert | long           | Ms    | 32 Bit Wert für die Millisekunden ( 0-999)   |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
long WINAPI
IPS7SetPLCTime (long Ref, long Year, long Month, long Day,
               long Hour, long Min, long Sec, long Ms); // 1.54
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
{ -- Version 1.54 --}
FUNCTION
IPS7SetPLCTime (Ref : LongInt; Year : LongInt; Month : LongInt; Day : LongInt;
Hour : LongInt; Min : LongInt; Sec : LongInt; Ms : LongInt) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

Es gelten dieselben Return-Werte wie für die [Lese/Schreibfunktionen!](#)

### IPS7GetPLCName

### IPS7GetModuleName

### IPS7GetPlantIdName

### IPS7GetCopyrightEntry

### IPS7GetModuleSNr

### IPS7GetModuleTypeName

### IPS7GetMMCSNr

### IPS7GetLocationDesignation

### IPS7GetOEMId

In der SPS stehen verschiedene Systeminformationen zur Verfügung. Die meisten jedoch erst ab FW 2.2 der S7. Folgende Informationen können in einem String empfangen werden.

| Name                       | Name (PHP)                  | Beschreibung / Zweck                                       |
|----------------------------|-----------------------------|--|
| IPS7GetPLCName             | ips7_getplcname             | Liest den Namen der SPS                                    |
| IPS7GetModuleName          | ips7_getmodulename          | Liest den Namen der Baugruppe (z.B CPU 315-2 DP/PN - Test) |
| IPS7GetPlantIdName         | ips7_getplantidname         | Liest den Anlagenamen der SPS                              |
| IPS7GetCopyrightEntry      | ips7_getcopyrightentry      | Liest den Copyright Eintrag der SPS                        |
| IPS7GetModuleSNr           | ips7_getmodulesnr           | Liest die Seriennummer der SPS                             |
| IPS7GetModuleTypeName      | ips7_getmoduletypename      | Liest den Baugruppentyp der SPS (z.B CPU 315-2 DP/PN)      |
| IPS7GetMMCSNr              | ips7_getmmcsnr              | Liest die Seriennummer der MMC                             |
| IPS7GetLocationDesignation | ips7_getlocationdesignation | Liest die Ortsbeschreibung in der SPS                      |

| Name         | Name (PHP)    | Beschreibung / Zweck     |
|--------------|---------------|--------------------------|
| IPS7GetOEMId | ips7_getoemid | Liest die OEM-ID der CPU |

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp                    | Datentyp (PHP) | Name    | Funktion   |
|----|-----------------------------|----------------|---------|--|
| 1  | 32-Bit unsigned             | long           | Ref     | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung |
| 2  | 32-Bit Pointer auf C-String | string         | strInfo | Pointer auf den String, der die Info erhalten soll. Muss mindestens 64 Zeichen aufnehmen können                    |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7GetPLCName(long Ref, char *Str);

extern long WINAPI
IPS7GetModuleName(long Ref, char *Str); // 1.55

extern long WINAPI
IPS7GetPlantIdName(long Ref, char *Str); // 1.55

extern long WINAPI
IPS7GetCopyrightEntry(long Ref, char *Str); // 1.55

extern long WINAPI
IPS7GetModuleSNr(long Ref, char *Str); // 1.55

extern long WINAPI
IPS7GetModuleTypeName(long Ref, char *Str); // 1.55

extern long WINAPI
IPS7GetMMCSNr(long Ref, char *Str); // 1.55

extern long WINAPI
IPS7GetOEMId(long Ref, char *Str); // 1.55

extern long WINAPI
IPS7GetLocationDesignation (long Ref, char *Str); // 1.55
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```

{ -- Version 1.55--}
FUNCTION
IPS7GetPLCName(Ref : LongInt; Str : PAnsiChar) : LongInt;
    stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

{ -- Version 1.55 --}
FUNCTION
IPS7GetModuleName(Ref : LongInt; Str : PAnsiChar) : LongInt;
    stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

{ -- Version 1.55 --}
FUNCTION
IPS7GetPlantIdName(Ref : LongInt; Str : PAnsiChar) : LongInt;
    stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

{ -- Version 1.55 --}
FUNCTION
IPS7GetCopyrightEntry(Ref : LongInt; Str : PAnsiChar) : LongInt;
    stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

{ -- Version 1.55 --}
IPS7GetModuleSNr(Ref : LongInt; Str : PAnsiChar) : LongInt;
    stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

{ -- Version 1.55 --}
FUNCTION
IPS7GetModuleTypeName(Ref : LongInt; Str : PAnsiChar) : LongInt;
    stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

{ -- Version 1.55 --}
FUNCTION
IPS7GetMMCSNr(Ref : LongInt; Str : PAnsiChar) : LongInt;
    stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

{ -- Version 1.55 --}
FUNCTION
IPS7GetOEMId(Ref : LongInt; Str : PAnsiChar) : LongInt;
    stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';

{ -- Version 1.55 --}
FUNCTION
IPS7GetLocationDesignation (Ref : LongInt; Str : PAnsiChar) : LongInt;
    stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
    
```

Es gelten die selben Return-Werte wie für die [Lese/Schreibfunktionen!](#)

# Datenbausteinlänge auslesen

## IPS7GetDBLen

Ab Version 1.78

| Name         | Name (PHP) | Beschreibung / Zweck  |
|--------------|------------|---|
| IPS7GetDBLen |            | Liest die Datenbausteinlänge der übergebenen Datenbausteinnummer aus. |

## Aufrufparameter

| Nr | Datentyp         | Datentyp (PHP) | Name | Funktion   |
|----|------------------|----------------|------|--|
| 1  | 32-Bit unsigned  | long           | Ref  | Die Referenz der Verbindung, welche mit IPS7Open generiert wurde. Dient zur internen Identifikation der Verbindung |
| 2  | 32-Bit unsingend | long           | DBNr | gewünschte Datenbausteinnummer   |

## C/C++ Funktionsdeklaration

```
extern long WINAPI
IPS7GetDBLen(long Ref, unsigned long DBNr);
```

## Delphi / Pascal Funktionsdeklaration

```
FUNCTION
IPS7GetDBLen(Ref : LongInt, DBNr : LongWord) : LongInt;
stdcall; external 'IPS7LNK.DLL';
```

## Return-Werte Read/Write

| Wert | Fehlerbeschreibung                          | Bedeutung/Reaktion         |
|------|---|----------------------------|
| > 0  | ausgelesene Datenbausteinlänge              |                            |
| -35  | Datenbaustein existiert nicht               | Datenbausteinnummer prüfen |
| -36  | Funktion wird nicht von der SPS unterstützt |                            |

**Es gelten die selben Return-Werte wie für die [Lese/Schreibfunktionen!](#)**

# Programmbeispiele

## C/C++

```
unsigned char ByteBuffer[512];
unsigned short int WordBuffer[512];

//Aufruf der Bytefunktion z.B. Lese DB 10, ab DW0, 10 Worte
IPS7RdW (Ref, 'D', 10, , 10, WordBuffer);

//Aufruf der Bytefunktion z.B. Lese MB 0 , 10 Bytes
IPS7RdB (Ref, 'M' , , , 10, ByteBuffer);
```

Nach erfolgreichem Aufruf gilt:

| PC            | = | SPS       |
|---------------|---|-----------|
| WordBuffer[0] | = | DB10.DBW0 |
| WordBuffer[1] | = | DB10.DBW2 |
| WordBuffer[2] | = | DW10.DBW4 |
| ByteBuffer[0] | = | MB 0      |
| ByteBuffer[1] | = | MB 1      |

## Delphi

```

ByteBuffer array[..511] of Byte;
WordBuffer array[..511] of Word;

//Aufruf der Wortfunktion z.B. Lese DB 10, ab DW0, 10 Worte
IPS7RdW (Ref, LongWord ('D'), 10, , 10, @WordBuffer[]);

//Aufruf der Bytefunktion z.B. Lese MB 0 , 10 Bytes
IPS7RdB (Ref, 'M' , , , 10, @ByteBuffer[]);
    
```

## VB

```

Dim ByteBuffer (0 to 511) as Byte;
Dim WordBuffer (0..511) as Word;

//Aufruf der Wortfunktion z.B. Lese DB 10, ab DW0, 10 Worte
IPS7RdW (Ref, 68, 10, 0, 10, WordBuffer(0))

//Aufruf der Bytefunktion z.B. Lese MB 0 , 10 Bytes
IPS7RdB (Ref, 77, 0, 0, 10, ByteBuffer(0));
    
```

Nach erfolgreichem Aufruf gilt:

| PC            | = | SPS       |
|---------------|---|-----------|
| WordBuffer[0] | = | DB10.DBW0 |
| WordBuffer[1] | = | DB10.DBW2 |
| WordBuffer[2] | = | DW10.DBW4 |
| ByteBuffer[0] | = | MB 0      |
| ByteBuffer[1] | = | MB 1      |

# Socket Fehler Liste

[Win Socket Fehlerliste](#)

## Release Notes

### Release Notes

#### IP-S7-LINK Release Notes

##### Version 1.78.00 04.10.2018

- IPS7GetDBLen - auslesen der Datenbausteinlänge

##### Version 1.77.00 12.12.17

- Logo 8.1 konnte nicht verbinden
- für mehrer Verbindungen IPS7OpenExWithTSAP eingeführt

##### Version 1.76.00 20.5.17

- Paket für „S7200 und Logo“ läuft nun auch für Logo 8.1



#### Version 1.75.00 11.10.16

- Paket für nur S71200 und Logo erstellt

#### Version 1.74.00 6.7.15

- Windows CE konnte keine Timeoutzeiten auf Socketebene
  - Timeoutüberwachung implementiert
- bei Connect-Timeout wird nun SocketError „host not reachable“ gemeldet
- Prüfung, ob Socketverbindung noch besteht, verbessert

#### Version 1.73 vom 16.6.15

- Lint und ULint Datentypen implementiert

#### Version 1.72.93 vom 25.3.15

- LinkTo - Anpassung

#### Version 1.71.92 vom 8.12.14

- S7-Logo IPS7RdReal

#### Version 1.71.92 vom 8.12.14

- S7-Logo IPS7RdReal

#### Version 1.70.91. vom 2.7.14

- Peripheriezugriff implementiert

#### Version 1.69.90 vom 04.06.14

- bei Multiread interne Speicherverwaltung optimiert
- für Bit/Byte grundsätzlich bytealigned, ansonsten 4-Byte aligned
- beim erstmaligen MultiRead-Zugriff mit grossen Paketen kam es zu Speicherkonflikten
- der Effekt bestand seit V 1.67.88

#### Version 1.68.89 vom 09.05.14

- IPS7ReadDiagBuffer implementiert

#### Version 1.67.88 vom 29.04.14

- Multiread bei Bit, wurden mit Wert 0 gelesen

#### Version 1.66.87 vom 04.04.14

- Multireadfehler(2) bei String, wenn der Stringeintrag fragmentiert war
- Multiread Speicher optimiert

#### Version 1.65.86 vom 31.03.14

- Multireadfehler bei String, wenn der Stringeintrag durch 2 Aufträge fragmentiert war

#### Version 1.64 vom 04.12.13

- Multiread ungünstige Kombination von Readaufträgen erzeugte Fehler

#### Version 1.63

- Multiread der Result wurde in den Einzelaufträgen nicht sauber weitergegeben

Version 1.62.83 vom 09.09.13

- Kommunikation mit Logo-SPS bei nur Logo/S7200 angepasst

Version 1.62.82 vom 08.07.2013

- IPS7RdStr Fehler bei Multiread beseitigt

Version 1.61.80 vom 19.06.2013

- IPS7RdStr, IPS7WrStr implementiert
- String bei IPS7RdMulti implementiert

Version 1.60.78 vom 02.04.2013

- PDU-Size optimiert, Zugriff erfolgt mit maximaler Grösse
- Zugriff auf Logo SPS eingefügt→ Accessmode 3 bei IPS7OpenEx

Version 1.58 vom 17.07.12

- betrifft nur die ARM-Version
- beim Lesen von Realwerten wurden wg. ALIGNMENT falsche Werte gelesen

Version 1.57

- IPS7RdW
- Offset bei Start != 0 wurde mit Faktor 4 statt 2 berechnet

Version 1.56 vom 21.05.12

- Lite Version für Privatanwender generiert

Version 1.55 vom 12.04.12

neue Funktionen:

- IPS7GetPLCName(long Ref, char \*Str);
- IPS7GetModuleName(long Ref, char \*Str);
- IPS7GetPlantIdName(long Ref, char \*Str);
- IPS7GetCopyrightEntry(long Ref, char \*Str);
- IPS7GetModuleSNr(long Ref, char \*Str);
- IPS7GetModuleTypeName(long Ref, char \*Str);
- IPS7GetMMCSNr(long Ref, char \*Str);
- IPS7GetOEMId(long Ref, char \*Str);
- IPS7GetLocationDesignation (long Ref, char \*Str); LPCSTR in LPCTSTR geändert wg. WINCE

Version 1.54 vom 05.04.12

- LPCSTR in LPCTSTR geändert wg. WINCE
- S7-200 / Logo -Zugriff eingebaut, bei Logo immer TSAP 02.00 verwenden
- purer S7-200 Logo Lizenz eingeführt, kann mit S7-LAN-LINK kombiniert werden
- bei S7-LAN-LINK wurde bei nichtvorhanden sein des S7-LAN oder S5-LAN Socket nicht geschlossen
- Setzen / lesen der SPS-Uhrzeit implementiert
- IPS7GetPLCTime (long Ref, long \*pYear, long \*pMonth, long \*pDay, long \*pHour, long \*pMin, long \*pSec, long \*pMs);
- IPS7SetPLCTime (long Ref, long Year, long Month, long Day, long Hour, long Min, long Sec, long Ms);

#### Version 1.53 vom 22.02.12

- RdMultiSimplex, wenn z.B. während Debug die IP-Verbindung zurückgesetzt wurde, wurde evtl. ein nicht definierter positiver Fehler zurückgemeldet

#### Version 1.52 vom 30.01.12

- IPS7RdBit, Bit-Lesen ab 1.51 es wurde immer Bit 0 gelesen
- Im Source Änderungen für IAR-Compiler eingefügt

#### Version 1.51 vom 30.11.11

bei 1.50 MultiRead Fehler (PDUSize)

#### Version 1.50 vom 25.11.11

- MultiRead mit Counter war nicht korrekt
- Anpassungen für Embedded Systeme gemacht
- Leseroutinen optimiert

#### Version 1.49 vom 11/11

- Bei Linux wird für Critical Sections nun pthreads verwendet

#### Version 1.48 29.11.10

- für S7-LAN-LINK auch S5-LAN integriert
- unter Linux für Erstellung shared Libs mit Compileroption -„fPIC“ übersetzt

#### Version 1.47 vom 24.09.10

- Unterstützung für ARM-Processoren implementiert (Alignment-Trap behoben)

#### Version 1.46 vom 08.09.10

- Bit-Zugriffe mit MultiRead Funktion
- Beim Lesen von Bit's mit Start-Bitadresse > 0 trat bei einigen SPS der Fehler auf
- Datenbereich nicht vorhanden (Bitadresse wurde bei Bytezugriff mit übergeben)

#### Version 1.45 vom 07.09.10

- PDU-Size für CPU 400 etc. optimiert

#### Version 1.44 vom 18.08.10

- Unterstützung / Erkennung S5-LAN mit S7-TCP/IP
- Bei MultiRead-Zugriff auf S5-LAN wird die Real-Konvertierung nicht im S5-LAN sondern im Treiber vorgenommen. Der Treiber muss jedoch wissen, ob ein S5-LAN angeschlossen ist.
- ab S5-LAN ++ V 1.20 kann dies der Treiber automatisch erkennen.
- bei Modulen < 1.20, bei der Funktion IPS7OpenEx als AccessMode „20“ angeben.

#### Version 1.43 vom 22.07.10

- MultiReadzugriff: Demoverision eingebaut
- sizeof - Vergleiche berichtigt

#### Version 1.42 vom 14.07.10

- MultiReadzugriff: Trat vor ausführen des ersten Read-Auftrags ein Fehler auf (z.B Timeout etc.) Wurde im Auftrag als Result -88 /Auftrag nicht bearbeitet gesetzt nun wird dort der tatsächliche

Fehlerwert angegeben.

- Linux: war kein connect möglich, so wurde Fehler -5 (genereller Fehler) gesetzt nun wird Socketfehler gesetzt, so kann die eigentliche Ursache mit errno bzw. strerror() ermittelt werden

Version 1.41 vom 13.07.10

- MultiReadzugriff: lesen von Ausgängen wurde nicht unterstützt

Version 1.40 vom 07.07.10

- MultiReadzugriff: bei Blöcken > 220 Byte kam es zu Überschreibungen
- .Net MultiReadzugriff: Da der da Garbage Collection die Variablen unvorhergesehen verschieben kann, musste die Zugriffsweise überarbeitet werden.
- Programme in c# oder VB.Net sollten die Funktion RdMultiBuffered verwenden. Näheres in der .chm Datei!

Version 1.39 vom 17.06.10

- MultiReadzugriff: neue Funktion „ IPS7RdMultiCalcPacketCnt “ Liefert die Anzahl der benötigten Pakete zum lesen aller angegebenen MultiRead-Aufträge

Version 1.38 vom 24.05.10

- MultiReadzugriff: Int16 und Int32 (signed) wurde bei Übergabe von PC\_INT32, und PC:DWORD in einen unsigned konvertiert nun erfolgt die Konvertierung richtig in einen signed-Wert

Version 1.37 vom 18.05.10

- .Net-Interface: für Multiread-Zugriff, Int16 und Int32 (signed) Zugriff implementiert.
- .Net-Interface: für Multiread-Zugriff, bei verwenden von Arrays, wird die Größe geprüft, ist ein Array zu klein, wird der Fehler -20 erzeugt.
- MultiReadzugriff: Umwandlung von Bit in DWORD oder Real führte zur Schutzverletzung

Version 1.36 vom 03.05.10

- IPS7RdMulti, Kopierfehler es kam zur Schutzverletzung
- Demo für Delphi überarbeitet, Outfit wie C++/C#/VB.net

Version 1.35 vom 14.04.10

Neu Funktionen:

- IPS7Connect - führt explizite IP-Verbindung aus
- IPS7GetConnectStatus - prüft den IP-Verbindungsstatus
- IPS7SetKeepAlive - setzt individuelle KeepAlive-Zeiten
- IPS7RdMulti - liest verschiedene Datenbereiche an einem Stück aus der SPS

Version 1.34 vom 02/10

- Zwischenversion

Version 1.33 vom 02.02.10

- beim Lesen der Timer konnte es bei laufendem Timer zu falschen Ergebnissen kommen. Die Basis wurde falsch berechnet.

Version 1.32 vom 27.08.09

- Lesen / Schreiben der Real / Float-Werte mit S7-Code so ist auch ein Betrieb an S5-Lan++ mit

Realwerten möglich.

Version 1.31 vom 20.08.09

- in den .Net-Assemblies Strong-Names eingefügt (20.8.09)

Version 1.30 vom 17.07.09

- V 1.29 auf Linux portiert, S7-LAN-Link hat jetzt selbes Interface wie IP-S7-LINK, läuft aber nur mit S7-LAN,
- so ist der Umstieg auf IP-S7-LINK für den Anwender einfacher. (17.7.09)

Version 1.29 vom 20.04.09

- Assembly Interface zu .Net Rd Methode mit 32 Bit Integer hat Bit gelesen, nun 32 Bit

Version 1.28 vom 09.02.09

- ips7lnk.lib verweiste auf s7lanlnk.dll, dadurch kam es zu Linkfehlern beim VC++ Compiler, bzw. zur Meldung, S7lanlnk.dll wird nicht gefunden

Version 1.27 vom 26.08.08

- Zusätzliche Prüfungen für gültigen Speicher eingefügt. Behandlung der Critical Sections verbessert

Version 1.26 vom 12.08.08

- IPS7WrBit war nicht exportiert

Version 1.25 vom 16.07.08

Beim Aufruf von IPS7Open mit mehreren Threads gleichzeitig kam es gelegentlich zu Traps. Problem mit CriticalSection behoben

Version 1.24 vom 10.07.08

- .Net und PHP Eingepflegt

Version 1.23 vom 02.06.06

- Zugriff über Routing per SubnetID eingefügt

Version 1.22 vom 14.10.05

- Betrieb mit Slot-SPS und Soft-SPS ging nicht (FAST-ACK wurde nicht korrekt verarbeitet)
- Probleme beim Empfang von fragmentierten Daten

Version 1.21 vom 04.08.05

- Betrieb mit CP 243 (S7 200) implementiert

Version 1.20 vom 08.07.05

- Sonderversion für Fachhochschule begrenzt auf DB1 und DB2 erzeugt

Version 1.19 vom 20.05.05

- Die Änderung 1.18 war nur für IPS7RdPlcW und IPS7WrPlcW bei Blöcken > 111 Worte gedacht. Mit 1.18.funktionierten IPS7RdW und IPS7WrW in diesen Bereichen nicht mehr

#### Version 1.18 vom 17.05.05

- falsche Berechnung der StartAdresse bei IPS7RdW und IPS7WrW bei Blöcken > 111 Worte
- Die Startadresse der Folgeblöcke wurde falsch bestimmt

#### Version 1.17 vom 04.03.05

- Neue Funktion eingefügt IOpenPG, damit ist es möglich, eine Verbindung über den PG-Kanal der SPS herzustellen
- Sinnvoll, wenn keine OP-Kanäle mehr frei sind.
- Zum worteweise Lesen und Schreiben mit ungeraden Startadressen Funktion IPS7RdPlcW und S7WrPlcW

#### Version 1.16 vom 01.12.04

- Wir hatten grundsätzlich den PG.Kanal verwendet, ab nun wird der HMI/OP-Kanal verwendet

#### Version 1.15 vom 11.11.04

- Timeoutüberwachung zum Empfang des gesamten Blocks eingefügt. U.u. kam es zu Problemen mit Berthel SPS

#### Version 1.14 vom 01.08.04

- Maximale Anzahl geöffneter Kanäle auf 256 erhöht

#### Version 1.13 vom 26.07.04

- Maximale Anzahl geöffneter Kanäle auf 128 erhöht

#### Version 1.12 vom 07.07.04

- Um höhere Performance zu erreichen wurde der Nagle-Algorithmus ausgeschaltet. D.h. TCP\_NODELAY wurde auf 1 gesetzt.

#### Version 1.11 vom 13.05.04

- Beim 'close' der Sockets hat Windows den gewünschten Port teils erst nach 20 Minuten wieder freigegeben.
- Dabei kam es zum Effekt, daß erst nach Neustart der SPS oder des PC eine neue Verbindung zu SPS möglich war

#### Version 1.10 vom 13.05.04

- Maximale Anzahl geöffneter Kanäle auf 64 erhöht

#### Version 1.09 vom 19.03.04

- Schreiben in Eingänge erlaubt

#### Version 1.08 vom 23.01.02

- Beim Verbindungsversuch mit Teilnehmern, die nicht im Netz waren, wurden Handles im System belegt und nicht mehr freigegeben.
- Problem behoben!

#### Version 1.07 vom 12.12.01

- DLL-Aufruf von mehreren Applikationen aus gab Fehler nun beseitigt

#### Version 1.06 vom 19.09.01

- Timer / Zähler Funktionen eingefügt
- Doppelwortfunktionen eingefügt
- Realzahlzugriffe (Fließpunktarithmetik) eingefügt

#### Version 1.05 vom 12.07.01

- Bit-Lese und Schreibfunktionen eingefügt

#### Version 1.04 vom 19.06.01

- Byteweise Lesen und Schreiben bei DB eingefügt

#### Version 1.03 vom 17.05.01

- Beim Lesen von Blöcken, die durch 222 teilbar sind
- z.B. 444 Byte oder 222 Worte
- z.B. 666 Byte oder 333 Worte ..
- wurde der letzten 222 Byte nicht gelesen, es erfolgte keine Fehlermeldung
- Beim Schreiben von Blöcken, die durch 212 teilbar sind
- z.B. 424 Byte oder 212 Worte
- z.B. 636 Byte oder 318 Worte ..
- wurde der letzten 212 Byte nicht geschrieben, es erfolgte keine Fehlermeldung

#### Version 1.02 vom 29.01.01

- Fehlernummer -6 eingefügt
- Funktion IPS7GetSockErr eingefügt (siehe Dokumentation)

#### Version 1.01 vom 21.12.00

- Lesen von Bausteinbereichen, die nicht existierten wurden als OK bestätigt, obwohl der angegebene Bereich nicht existierte
- Dies trat auf bei DB > 111 Worte

#### Version 1.00 vom 14.12.00





# Inhaltsverzeichnis

|   |    |
|---|----|
| <b>Unterstützte Systeme</b> .....           | 2  |
| <b>Betriebssysteme</b> .....                | 2  |
| <b>Programmiersprachen</b> .....            | 2  |
| <b>Installation</b> .....                   | 2  |
| Windows .....                               | 2  |
| Linux .....                                 | 3  |
| <b>SPS - Einstellungen</b> .....            | 3  |
| S7-300/400 .....                            | 3  |
| S7-1200/1500 .....                          | 3  |
| S7-1200 bis Version 4.xx .....              | 4  |
| LOGO! .....                                 | 5  |
| <b>Funktionsweise</b> .....                 | 8  |
| <b>Funktionen im Detail</b> .....           | 9  |
| <b>Initialisierung</b> .....                | 9  |
| IPS7Open / IPS7OpenPG / IPS7OpenS7200 ..... | 9  |
| Funktionen im Detail .....                  | 9  |
| Aufrufparameter .....                       | 9  |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....            | 9  |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....  | 10 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....     | 10 |
| IPS7OpenEx .....                            | 10 |
| Aufrufparameter .....                       | 10 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....            | 11 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....  | 11 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....     | 11 |
| IPS7OpenExWithTSAP .....                    | 12 |
| Aufrufparameter .....                       | 12 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....            | 13 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....  | 13 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....     | 13 |
| Return Werte .....                          | 14 |
| Return-Werte .....                          | 14 |
| <b>Deinitialisierung</b> .....              | 14 |
| IPS7Close .....                             | 14 |
| Aufrufparameter .....                       | 14 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....            | 14 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....  | 14 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....     | 14 |
| <b>Verbindung</b> .....                     | 15 |
| IPS7Connect .....                           | 15 |
| Aufrufparameter .....                       | 15 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....            | 15 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....  | 15 |
| Return-Werte .....                          | 15 |
| IPS7GetConnectStatus .....                  | 16 |
| Aufrufparameter .....                       | 16 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....            | 16 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....  | 16 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....     | 16 |
| Return-Werte .....                          | 16 |
| IPS7SetKeepAlive .....                      | 16 |

|  |    |
|--|----|
| Aufrufparameter .....                        | 16 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....             | 17 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....   | 17 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....      | 17 |
| Return-Werte .....                           | 17 |
| IPS7SetTCPPort .....                         | 17 |
| Aufrufparameter .....                        | 17 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....             | 17 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....   | 17 |
| Return-Werte .....                           | 18 |
| IPS7GetSockErr .....                         | 18 |
| Aufrufparameter .....                        | 18 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....             | 18 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....   | 18 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....      | 18 |
| Return-Werte .....                           | 18 |
| <b>Lesen und Schreiben</b> .....             | 19 |
| Byte .....                                   | 19 |
| Word .....                                   | 19 |
| DWord .....                                  | 19 |
| Real .....                                   | 19 |
| LInt .....                                   | 19 |
| LUInt .....                                  | 19 |
| String .....                                 | 20 |
| Aufrufparameter .....                        | 20 |
| Aufrufparameter .....                        | 20 |
| Bitte beachten beim Wortweisen Zugriff ..... | 21 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....             | 22 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....   | 23 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....      | 24 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....             | 25 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....   | 25 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....      | 25 |
| Aufrufparameter .....                        | 26 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....             | 26 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....   | 26 |
| Visual Basic Funktionsdeklaration .....      | 27 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....   | 27 |
| Bit .....                                    | 28 |
| Lesen gemischter Datenbereiche .....         | 28 |
| IPS7RdMulti .....                            | 28 |
| IPS7RdMultiCalcPacketCnt .....               | 28 |
| Return Werte .....                           | 29 |
| Return-Werte Read/Write .....                | 29 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....             | 30 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....   | 30 |
| IPS7RdMulti Beispiel C/C++ .....             | 32 |
| <b>Diagnose Buffer lesen</b> .....           | 33 |
| IPS7ReadDiagBuffer .....                     | 33 |
| Aufrufparameter .....                        | 33 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....             | 33 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration .....   | 34 |
| <b>Systeminformationen Lesen</b> .....       | 34 |

|  |    |
|--|----|
| IPS7GetPLCTime .....                       | 34 |
| Aufrufparameter .....                      | 34 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....           | 35 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration ..... | 35 |
| IPS7SetPLCTime .....                       | 35 |
| Aufrufparameter .....                      | 35 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....           | 35 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration ..... | 36 |
| IPS7GetPLCName .....                       | 36 |
| IPS7GetModuleName .....                    | 36 |
| IPS7GetPlantIdName .....                   | 36 |
| IPS7GetCopyrightEntry .....                | 36 |
| IPS7GetModuleSNr .....                     | 36 |
| IPS7GetModuleTypeName .....                | 36 |
| IPS7GetMMCSNr .....                        | 36 |
| IPS7GetLocationDesignation .....           | 36 |
| IPS7GetOEMId .....                         | 36 |
| Aufrufparameter .....                      | 37 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....           | 37 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration ..... | 37 |
| <b>Datenbausteinlänge auslesen</b> .....   | 38 |
| IPS7GetDBLen .....                         | 38 |
| Aufrufparameter .....                      | 39 |
| C/C++ Funktionsdeklaration .....           | 39 |
| Delphi / Pascal Funktionsdeklaration ..... | 39 |
| Return-Werte Read/Write .....              | 39 |
| <b>Programmbeispiele</b> .....             | 39 |
| C/C++ .....                                | 39 |
| Delphi .....                               | 39 |
| VB .....                                   | 40 |
| <b>Socket Fehler Liste</b> .....           | 40 |
| <b>Release Notes</b> .....                 | 40 |
| Release Notes .....                        | 40 |