



# Core API - Address Space

## Nodes

Here you will find components used to represent nodes in the address space. Use them to define any kind of object-, method-, variable- and type-node required. Always prefer existing types of nodes especially these types of nodes which are well known such as file-, event- and alarm-nodes.

- [IOpcNode](#)
- [IOpcNodeInfo](#)
- [IOpcNodeDescriptor](#)
- [OpcNodeCollection](#)
- [OpcReadOnlyNodeCollection](#)
- [OpcNodeCategory](#)
- [OpcNodeChanges](#)
- [OpcNodeContext](#)
- [OpcNode](#)
- [OpcInstanceNode](#)
- [OpcObjectNode](#)
- [OpcFileMode](#)
- [OpcStateMachineNode](#)
- [OpcShelvedStateMachineNode](#)
- [OpcFiniteStateMachineNode](#)
- [OpcFolderNode](#)
- [OpcMethodNode](#)
- [OpcDataTypeNode](#)
- [OpcVariableNode](#)
- [OpcDataVariableNode](#)
- [OpcDataItemNode](#)
- [OpcAnalogItemNode](#)
- [OpcPropertyNode](#)
- [OpcEventNode](#)
- [OpcConditionNode](#)
- [OpcAcknowledgeableConditionNode](#)
- [OpcAlarmConditionNode](#)
- [OpcDiscreteAlarmNode](#)
- [OpcOffNormalAlarmNode](#)
- [OpcTripAlarmNode](#)
- [OpcLimitAlarmNode](#)
- [OpcExclusiveDeviationAlarmNode](#)
- [OpcExclusiveLevelAlarmNode](#)

- OpcExclusiveLimitAlarmNode
- OpcExclusiveLimitStateMachineNode
- OpcExclusiveRateOfChangeAlarmNode
- OpcNonExclusiveDeviationAlarmNode
- OpcNonExclusiveLevelAlarmNode
- OpcNonExclusiveLimitAlarmNode
- OpcNonExclusiveRateOfChangeAlarmNode
- OpcDialogConditionNode

# Table of Contents

|              |   |
|--------------|---|
| <b>Nodes</b> | 1 |
|--------------|---|

