

OpcAddNodeCollection Class

Namespace: Opc.UaFx

Assemblies: Opc.UaFx.Advanced.dll

Defines a collection for [OpcAddNode](#) instances.

C#

```
public class OpcAddNodeCollection : Collection<OpcAddNode>, IList<OpcAddNode>,
ICollection<OpcAddNode>, IList, ICollection, IReadOnlyList<OpcAddNode>,
IReadOnlyCollection<OpcAddNode>, IEnumerable<OpcAddNode>, IEnumerable
```

Inheritance [Object](#) > [Collection<OpcAddNode>](#) > OpcAddNodeCollection

Implements [IList<OpcAddNode>](#), [ICollection<OpcAddNode>](#), [IList](#), [ICollection](#), [IReadOnlyList<OpcAddNode>](#), [IReadOnlyCollection<OpcAddNode>](#), [IEnumerable<OpcAddNode>](#), [IEnumerable](#)

Constructors

Name	Description
OpcAddNodeCollection	Initializes a new instance of the OpcAddNodeCollection class.

Methods

Name	Description
InsertItem(Int32, OpcAddNode)	
SetItem(Int32, OpcAddNode)	

Table of Contents

Constructors	1
Methods	1